



GP30

Projektor LED Ultra Lite

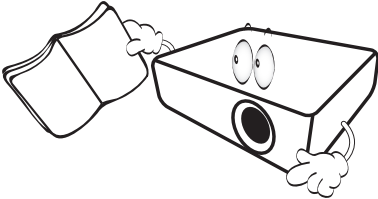
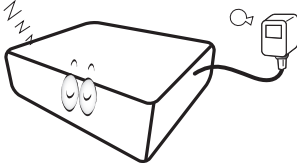
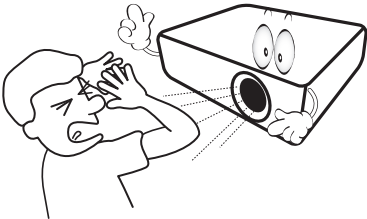
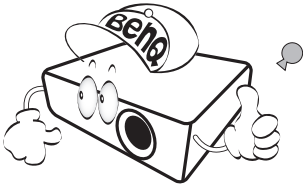
Podręcznik użytkownika

Spis treści

Ważne instrukcje bezpieczeństwa	3
Wprowadzenie	6
Funkcje projektora.....	6
Zawartość zestawu.....	7
Zewnętrzny widok projektora.....	8
Elementy sterujące i funkcje.....	9
Ustawienie projektora	14
Uzyskiwanie preferowanego rozmiaru obrazu z projektora.....	14
Połączenia	16
Podłączanie zasilania.....	16
Podłączanie komputera.....	17
Podłączanie urządzeń wideo.....	19
Podłączanie urządzenia HDMI.....	20
Podłączanie urządzenia źródłowego MHL.....	21
Podłączanie do źródłowego urządzenia wideo komponentowego.....	22
Podłączanie do źródła wideo kompozytowego	23
Podłączanie zewnętrznego głośnika	24
Podłączanie do zewnętrznej pamięci masowej	25
Odtwarzanie dźwięku przez projektor	26
Obsługa	27
Uruchamianie projektora	27
Przełączanie sygnałów wejściowych	28
Regulacja wyświetlanego obrazu	29
Ukrywanie obrazu.....	30
Zabezpieczanie projektora	31
Aktualizacja oprogramowania sprzętowego	33
Wybór formatu obrazu	33
Optymalizacja obrazu	34
Obsługa na dużych wysokościach.....	37
Regulacja dźwięku.....	37
Wyświetlanie obrazu z komputerów i urządzeń wideo.....	39
Korzystanie z menu wyskakujących komputerów/urządzeń wideo	40
Wyświetlanie plików z pamięci wewnętrznej, dysku USB i karty SD.....	44
Korzystanie ze strumienia USB	56
Korzystanie ze strumieniowania bezprzewodowego.....	58
Konfiguracja sieci Wi-Fi	69
Korzystanie z menu ustawień	71
Wyłączanie projektora	77
Konserwacja	78
Jak dbać o projektor	78
Rozwiązywanie problemów	80
Dane techniczne	81
Specyfikacje projektora.....	81
Wymiary.....	82
Tabela czasów.....	83
Gwarancja i informacje dotyczące prawa autorskiego	87

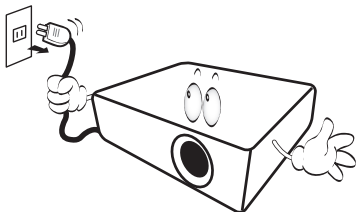
Ważne instrukcje bezpieczeństwa

Projektor został zaprojektowany i przetestowany, aby spełniał najnowsze standardy bezpieczeństwa sprzętu elektronicznego i informatycznego. W celu zapewnienia bezpiecznego użytkowania produktu należy przestrzegać instrukcji zawartych w niniejszym podręczniku i oznaczeniach samego produktu.

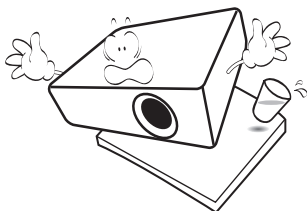
Instrukcje bezpieczeństwa	
<p>1. Przed rozpoczęciem korzystania z projektora zapoznaj się z tym podręcznikiem. Zachowaj podręcznik.</p> 	<p>4. W niektórych krajach napięcie w sieci jest NIESTABILNE. Ten projektor przeznaczony jest do bezpiecznego użytkowania przy napięciu 19 V DC, ale może zawodzić w przypadku wystąpienia wahań napięcia ± 10 V. Na obszarach, gdzie istnieje takie ryzyko zaleca się użycie stabilizatora napięcia, listwy przeciwprzepięciowej lub zasilania awaryjnego UPS.</p> 
<p>2. W czasie działania projektora nie patrz prosto w obiektyw. Intensywny promień światła może uszkodzić wzrok.</p> 	<p>5. Nie blokuj obiektywu żadnymi przedmiotami, gdy projektor jest włączony, gdyż może to spowodować nagrzanie, deformację lub nawet zapalenie się przedmiotów.</p>
<p>3. Serwisowanie powierzaj tylko wykwalifikowanemu personelowi.</p> 	

Instrukcje bezpieczeństwa (kontynuacja)

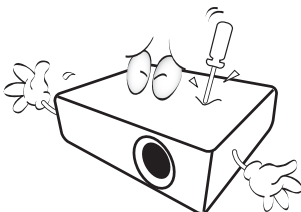
6. Nie wymieniaj żadnych części elektronicznych, jeśli projektor nie jest odłączony od sieci.



7. Nie umieszczaj urządzenia na niestabilnym wózku, stojaku lub stole. W razie upadku urządzenie może zostać poważnie uszkodzone.



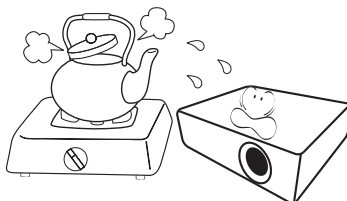
8. Nie próbuj samodzielnie rozmontowywać tego projektora. Wewnątrz znajdują się elementy pod niebezpiecznie wysokim napięciem, które mogą spowodować śmierć w momencie ich dotknięcia. Naprawy i serwisowanie powierzaj tylko wykwalifikowanym pracownikom serwisu.



9. Kiedy projektor pracuje, możesz wyczuć, że z kratki wentylacyjnej wydostaje się gorące powietrze i nieprzyjemny zapach. Jest to normalne zjawisko i nie oznacza awarii produktu.

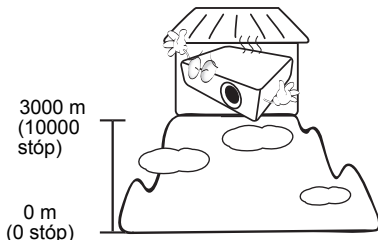
10. Nie umieszczaj projektora w żadnym z poniższych środowisk:

- Słabo wentylowana lub ograniczona przestrzeń. Zapewnij co najmniej 50 cm prześwitu między ścianami i projektorem oraz swobodny przepływ powietrza wokół niego.
- Miejsca o tendencji do mocnego nagrzewania się, takie jak wnętrze samochodu z zamkniętymi szybami.
- Miejsca, w których elementy optyczne narażone będą na działanie wysokiej wilgotności, kurzu lub dymu papierosowego, powodujących skrócenie czasu użytkowania projektora i pociemnienie obrazu.

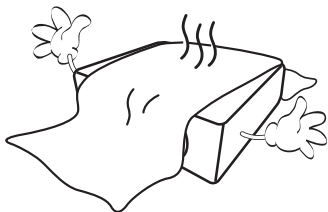


Instrukcje bezpieczeństwa (kontynuacja)

- Miejsca w pobliżu czujników pożarowych
- Miejsca o temperaturze otoczenia powyżej 40°C / 104°F
- Miejsca na wysokości powyżej 3 tysięcy metrów (10000 stóp).

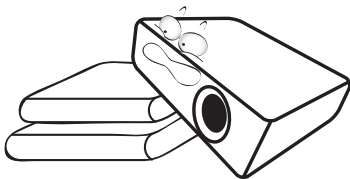


11. Nie zakrywaj otworów wentylacyjnych.
- Nie stawiaj projektora na kocu, pościeli ani innej miękkiej powierzchni.
 - Nie przykrywaj urządzenia materiałem lub innymi przedmiotami.
 - Nie umieszczaj w pobliżu urządzenia żadnych materiałów palnych.

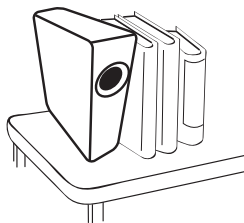


Jeżeli otwory wentylacyjne są mocno pozatykane, przegrzanie urządzenia może spowodować wybuch ognia w jego wnętrzu.

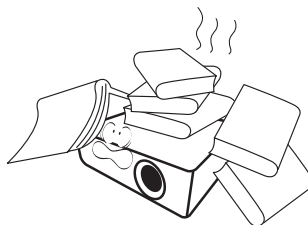
12. Umieszczaj włączony projektor na równej, poziomej powierzchni.



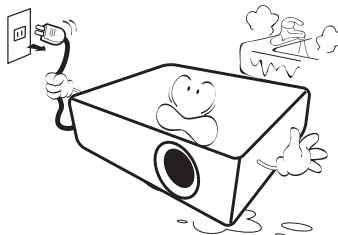
13. Nie stawiaj projektora na żadnym z boków, w pozycji pionowej. Może to spowodować jego przewrócenie się i doprowadzić do urazów użytkownika lub uszkodzenia urządzenia.



14. Nie stawiaj na projektorze ani nie kładź na nim żadnych przedmiotów. Oprócz niebezpieczeństwa uszkodzenia projektora, takie postępowanie może prowadzić do wypadków i obrażeń.



15. Nie umieszczaj w pobliżu urządzenia żadnych cieczy. Rozlanie płynu na projektor może spowodować jego uszkodzenie. Jeśli projektor ulegnie zamoczeniu, odłącz go od zasilania i zadzwoń do BenQ w celu przeprowadzenia jego naprawy.



Wprowadzenie

Funkcje projektora

Projektor łączy w sobie system optyczny o wysokiej wydajności z konstrukcją przyjazną dla użytkownika, co gwarantuje niezawodność i łatwość użytkowania.


Projektor oferuje następujące funkcje:

- **Zaawansowane źródło światła LED**
Trwałe lampy LED zapewniają dłuższy czas pracy niż tradycyjne lampy.
- **System optyczny z technologiami DLP**
Rozdzielczość WXGA i jasny obraz.
- **Wyświetlanie bezprzewodowe**
Obsługuje projekcję bezprzewodową z komputerów (Windows i Mac) oraz urządzeń mobilnych (systemy iOS i Android).
- **Technologia SRS WOW HD™**
Znacząco poprawia jakość odtwarzanego dźwięku, pogłębiając tony niskie i powodując, że wysokie częstotliwości stają się bardziej wyraźne.
- **Różne użyteczne funkcje**
Obsługa telefonów iPhone/odtwarzaczy iPod, odtwarzaczy multimedialnych, przeglądarki dokumentów, pamięci wewnętrznych, karty SD, dyski USB oraz wyświetlacze USB
- **Wygodny w przenoszeniu**
Projektor jest niewielki i lekki, dzięki czemu doskonale sprawdza się podczas podróży biznesowych, ale także w chwilach odpoczynku. Pozwala na przeglądanie dokumentów, filmów i zdjęć w dowolnym miejscu.
- **Wiele portów wejściowych**
Wiele portów wejściowych, wśród których są porty PC, AV, HDMI/MHL, USB i SD, zapewnia swobodę korzystania z urządzeń peryferyjnych.
- **Wejście i wyjście sygnału audio**
Wyposażony w 2 głośniki o mocy 3W z portami wejściowymi RCA i mini-jack oraz portem wyjściowym słuchawek
- **Wygodne w obsłudze menu**
Do obsługi wszelkiego rodzaju wejść wykorzystywane są wygodne menu, co ułatwia korzystanie z monitora.
- ☞ **Widoczna jasność wyświetlanego obrazu będzie się wahać w zależności od warunków oświetleniowych otoczenia i ustawień kontrastu/jasności wybranego wejścia sygnału.**
- **Jasność lampy zmniejsza się z czasem i może różnić się w zależności od specyfikacji producenta lamp. Takie zachowanie jest normalne i prawidłowe.**

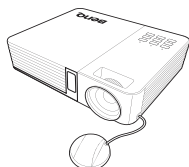
Zawartość zestawu

Ostrożnie rozpakuj zestaw i upewnij się, czy zostały dostarczone wszystkie przedstawione poniżej składniki. W przypadku jakichkolwiek braków skontaktuj się ze sprzedawcą.

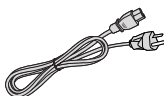
Standardowe akcesoria

 Dostarczone akcesoria dostosowane są do regionu i mogą różnić się od tych, które przedstawiono na ilustracji.

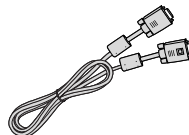
*Karta gwarancyjna jest dostarczana jedynie w niektórych regionach. Szczegółowe informacje można uzyskać u dealera.



Projektor



Przewód zasilający



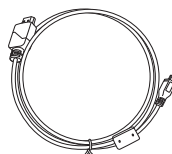
Przewód VGA



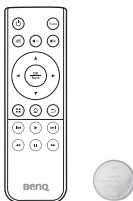
Skrócona instrukcja obsługi



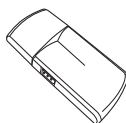
Karta gwarancyjna*




Przewód MHL

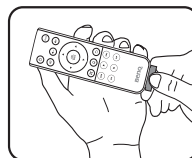



Pilot i baterie



Klucz sprzętowy Wi-Fi

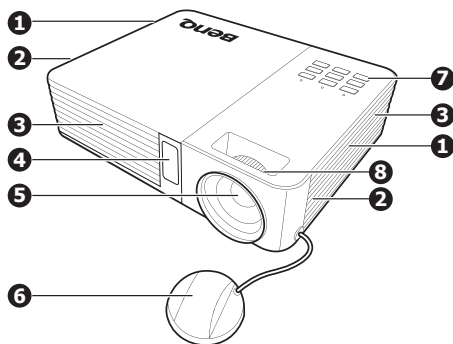
 **Usuń etykietkę przed użyciem pilota.**



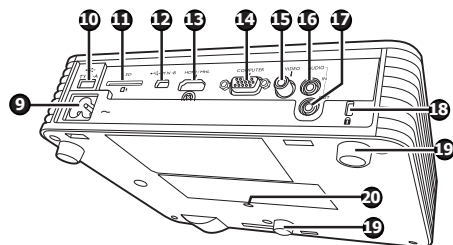
 Podręcznik użytkownika oraz instrukcja obsługi bezprzewodowego klucza sprzętowego znajdują się w pamięci wewnętrznej projektora. Możesz wyświetlić podręcznik użytkownika bezpośrednio w menu Home screen/Internal memory/Document (Ekran główny/Pamięć wewnętrzna/Dokument) za pośrednictwem projektora lub skorzystać z kabla USB w celu połączenia komputera lub notebooka i projektora, a następnie wybrać menu Home screen/USB streaming/USB File transfer (Ekran główny/Przesyłanie strumieniowe z USB/Przesyłanie plików z USB). Projektor będzie widoczny w komputerze jako pamięć zewnętrzna, zapewniając dostęp do podręcznika użytkownika i instrukcji obsługi bezprzewodowego klucza sprzętowego za pośrednictwem komputera.

Zewnętrzny widok projektora


Przód/góra



Tył/spód

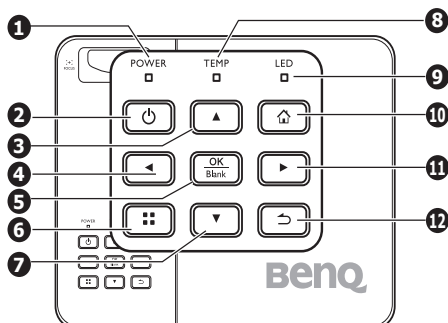


1. Wywietrznik (pobór zimnego powietrza)
2. Głośniki wewnętrzne
3. Wylot gorącego powietrza
4. Przedni czujnik podczerwieni
5. Obiektyw
6. Ochrona obiektywu
7. Zewnętrzny panel sterowania (szczegóły opisano w sekcji „Projektor” na stronie 9).
8. Pierścień ostrości
9. Gniazdo sieciowe przewodu zasilającego
10. Gniazdo kart SD
11. Wejście USB typu A
12. Wejście USB typu mini-B
13. Wejście HDMI/MHL
14. Gniazdo wejścia sygnału RGB (PC)/komponentowe wideo (YPbPr/YCbCr)
15. Wejście sygnału Video
16. Wejście sygnału Audio
17. Wyjście sygnału Audio
18. Otwór zamka zabezpieczającego przed kradzieżą Kensington
19. Stopka regulująca
20. Gniazdo statywu

 Nie zakrywaj otworów wentylacyjnych. Blokowanie otworów wentylacyjnych może spowodować przegrzewanie się i uszkodzenie projektora.

Elementy sterujące i funkcje

Projektor



1. Kontrolka zasilania POWER

Świeci się lub błyska w trakcie pracy projektora.

2. Zasilanie

Przełączenie projektora pomiędzy trybem gotowości a stanem włączenia. Szczegóły opisano w sekcjach „Uruchamianie projektora” na stronie 27 i „Wyłączanie projektora” na stronie 77.

3. Przycisk w górę/zwiększania głośności

Kiedy widoczne jest menu ekranowe (OSD)

:

- nawiguj w górę, aby wybrać żądane elementy menu.
- dokonaj regulacji. (np. ręczna korekcja trapezowa...)

Kiedy menu ekranowe (OSD) jest wyłączone: (dotyczy tylko kart SD, pamięci wewnętrznych i napędów USB)

- zwiększa poziom głośności.

4. Klawisz w lewo

Kiedy widoczne jest menu ekranowe (OSD):

- nawiguj w lewo, aby wybrać żądane elementy menu.
- dokonaj regulacji. (np. jasność, kontrast...)

Kiedy menu ekranowe (OSD) jest wyłączone: (dotyczy tylko kart SD, pamięci wewnętrznych i napędów USB)

- odtwórz poprzedni plik wideo i audio.
- naciśnij i przytrzymaj, aby cofnąć plik wideo/audio.

5. OK/Blank

Krótkie naciśnięcie:

- potwierdza wybraną funkcję, gdy widoczne jest menu.
- odtwarza lub wstrzymuje odtwarzanie wideo, muzyki lub pokazu slajdów. (dotyczy tylko kart SD, pamięci wewnętrznych i napędów USB)

Długie naciśnięcie (3 s):

Włącza pusty ekran.

6. Menu

Włącza wyskakujące menu ustawień.

7. Przycisk w dół/ściszenia

Kiedy widoczne jest menu ekranowe (OSD):

- nawiguj w dół, aby wybrać żądane elementy menu.
- dokonaj regulacji. (np. ręczna korekcja trapezowa...)

Kiedy menu ekranowe (OSD) jest wyłączone: (dotyczy tylko kart SD, pamięci wewnętrznych i napędów USB)

- zmniejsza poziom głośności.

8. Kontrolka temperatury TEMP

Zapala się na czerwono, jeśli temperatura projektora staje się zbyt wysoka.

9. Kontrolka LED

Wskazanie statusu źródła światła. Zapala się lub miga, gdy pojawia się jakiś problem ze źródłem światła.

10. Ekran główny

Powrót bezpośrednio do ekranu głównego z niższego poziomu menu OSD.

Zamknięcie aplikacji/wiadomości wyskakującej i powrót bezpośrednio do ekranu głównego.

11. Klawisz w prawo

Kiedy widoczne jest menu ekranowe (OSD):


- nawiguj w prawo, aby wybrać żądane elementy menu.
- dokonaj regulacji. (np. jasność, kontrast...)

Kiedy menu ekranowe (OSD) jest wyłączone: (dotyczy tylko kart SD, pamięci wewnętrznych i napędów USB)

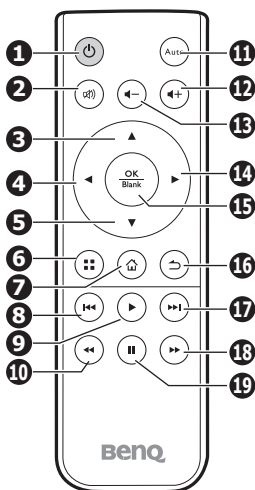
- odtwórz następny plik wideo i audio.
- naciśnij i przytrzymaj, aby przewinąć do przodu plik wideo/audio.

12. Wstecz

Powrót do poprzedniego menu OSD, wyjście i zapisanie ustawień menu.

 Funkcje klawiatury są niedostępne, jeżeli wybrano źródło MHL. Jeżeli źródłem wejściowym jest MHL, do obsługi należy używać pilota urządzenia MHL.

Pilot



1. ZASILANIE

Przełączenie projektora pomiędzy trybem gotowości a stanem włączenia. Szczegóły opisano w sekcjach „Uruchamianie projektora” na stronie 27 i „Wyłączanie projektora” na stronie 77.

2. Wycisz

Włączanie i wyłączanie dźwięku projektora.

3. Przycisk w górę

Kiedy widoczne jest menu ekranowe (OSD):

- nawiguj w górę, aby wybrać żądane elementy menu.
- dokonaj regulacji. (np. ręczna korekcja trapezowa...)

Kiedy menu ekranowe (OSD) jest wyłączone:

- zwiększenie głośności projektora.

4. Klawisz w lewo

Kiedy widoczne jest menu ekranowe (OSD):

- nawiguj w lewo, aby wybrać żądane elementy menu.
- dokonaj regulacji. (np. jasność, kontrast...)

Kiedy menu ekranowe (OSD) jest wyłączone: (dotyczy tylko kart SD, pamięci wewnętrznych i napędów USB)

- odtworzenie poprzedniego filmu, utworu muzycznego, pokazu zdjęć lub dokumentu.
- naciśnij i przytrzymaj, aby cofnąć plik video/audio.

5. Przycisk w dół

Kiedy widoczne jest menu ekranowe (OSD):

- nawiguj w dół, aby wybrać żądane elementy menu.
- dokonaj regulacji. (np. ręczna korekcja trapezowa...)

Kiedy menu ekranowe (OSD) jest wyłączone:

- zmniejszenie głośności projektora.

6. Menu

Włącza wyskakujące menu ustawień.

7. Strona główna

Powrót bezpośrednio do ekranu głównego z niższego poziomu menu OSD.

Zamknięcie aplikacji/wiadomości wyskakującej i powrót bezpośredni do ekranu głównego.

8. Poprz.

Odtworzenie poprzedniego filmu, utworu muzycznego, pokazu zdjęć lub dokumentu. (dotyczy tylko kart SD, pamięci wewnętrznych, napędów USB i MHL)

9. Odtwarzaj

Odtworzenie lub wstrzymanie odtwarzania filmu, muzyki lub pokazu slajdów. (dotyczy tylko kart SD, pamięci wewnętrznych, napędów USB i MHL)

10. Przewiń do tyłu

Przewija film lub plik dźwiękowy. (dotyczy tylko kart SD, pamięci wewnętrznych, napędów USB i MHL)

11. Automatyczny

Automatyczny wybór najlepszych ustawień czasowych dla wyświetlanego obrazu komputerowego. Szczegóły opisano w sekcji „Automatyczna regulacja obrazu” na stronie 29.

12. Przycisk zwiększania głośności

Zwiększenie głośności.

13. Przycisk ściszenia

Zmniejszenie poziomu głośności.

14. Klawisz w prawo

Kiedy widoczne jest menu ekranowe (OSD):

- nawiguj w prawo, aby wybrać żądane elementy menu.
- dokonaj regulacji. (np. jasność, kontrast...)

Kiedy menu ekranowe (OSD) jest wyłączone: (dotyczy tylko kart SD, pamięci wewnętrznych i napędów USB)

- odtworzenie następnego filmu, utworu muzycznego, pokazu zdjęć lub dokumentu.
- naciśnij i przytrzymaj, aby przewinąć do przodu plik wideo/audio.

15. OK/Blank

Krótkie naciśnięcie:

- Potwierdzenie wybranej funkcji, gdy widoczne jest menu.
- Odtworzenie lub wstrzymanie odtwarzania filmu, muzyki lub pokazu slajdów. (dotyczy tylko kart SD, pamięci wewnętrznych i napędów USB)

Długie naciśnięcie (3 s):

- Włączenie/wyłączenie pustego ekranu. Szczegóły opisano w sekcji „Ukrywanie obrazu” na stronie 30.

16. Wstecz

Powrót do wyższego poziomu menu OSD.

Zamknięcie wyskakującego menu ustawień w menu OSD.

Powrót do ekranu głównego.

Zamknięcie bieżącej aplikacji OSD.

17. Nast.

Odtworzenie następnego filmu, utworu muzycznego, pokazu zdjęć lub dokumentu. (dotyczy tylko kart SD, pamięci wewnętrznych, napędów USB i MHL)

18. Szybkie przewijanie do przodu

Powoduje szybkie przewinięcie do przodu filmu lub pliku dźwiękowego. (dotyczy tylko kart SD, pamięci wewnętrznych, napędów USB i MHL)

19. Pauza

Wstrzymuje odtwarzanie plików wideo i audio. (dotyczy tylko kart SD, pamięci wewnętrznych, napędów USB i MHL)

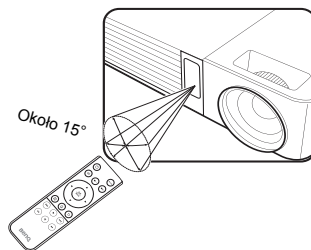


Niektóre funkcje zdalnego sterowania mogą nie działać z funkcją MHL, ponieważ używane urządzenie MHL może ich nie obsługiwać. Należy sprawdzić, jakie funkcje są dostępne w urządzeniu MHL.

Skuteczny zasięg pilota


Czujnik pilota na podczerwień (IR) umieszczony jest z przodu projektora. W celu poprawnego działania, pilot musi być trzymany pod kątem nie większym niż 15 stopni w stosunku do czujnika projektora (prostopadle). Odległość pomiędzy pilotem i czujnikiem nie powinna przekraczać 7 metrów (~ 23 stóp).

Upewnij się, że pomiędzy pilotem a czujnikiem podczerwieni projektora nie znajdują się żadne przeszkody, które mogłyby przesłaniać promień podczerwieni.

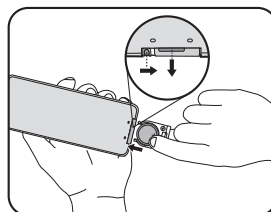


Wymiana baterii pilota

1. Wyciągnij szufladkę baterii.

 Postępuj zgodnie z ilustracjami. Naciśnij i przytrzymaj blokadę jednocześnie wysuwając uchwyt baterii.

2. Włóż nową baterię do szufladki. Znak bieguna dodatniego powinien być skierowany na zewnątrz.
3. Wepchnij szufladkę do pilota.



- Unikaj nadmiernej temperatury i wilgoci.

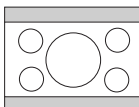
- W przypadku nieprawidłowej instalacji baterii może ona zostać uszkodzona.
- Wymieniaj tylko na baterie tego samego typu lub odpowiednik zalecany przez producenta baterii.
- Zużyta baterię zutylizuj w sposób zalecany przez producenta.
- Nie wolno wrzucać baterii do ognia. Stwarza to ryzyko wybuchu.
- Jeśli baterie są wyczerpane lub jeśli nie zamierzasz przez dłuższy czas używać pilota, usuń baterie w celu uniemożliwienia wycieku elektrolitu do pilota.

Ustawienie projektora

Uzyskiwanie preferowanego rozmiaru obrazu z projektora

Odległość od obiektu projektora do ekranu, ustawienie powiększenia (jeśli jest dostępne) oraz format wideo to czynniki, które mają wpływ na wielkość wyświetlanego obrazu.

16:10 to naturalny format obrazu tego projektora.



Format obrazu 16:10 przeskalowany na
obszar ekranu 4:3

Projektor powinien zawsze być ustawiony poziomo (np. płasko na stole) i bezpośrednio pod kątem prostym do poziomego centrum ekranu. Zapobiega to zniekształceniom obrazu poprzez projekcję pod kątem (lub rzucanie obrazu na powierzchnie pod kątem).

Współczesne projektory cyfrowe nie rzucają obrazu dokładnie do przodu (tak jak tradycyjne filmowe projektory na taśmę). Zamiast tego, cyfrowe projektory zbudowano tak, aby wyświetlały obraz pod niewielkim kątem do góry w odchyleniu od płaszczyzny poziomej projektora. Dzięki temu można je po prostu postawić na stole a i tak zapewnią wyświetlanie do przodu i do góry na ekran umieszczony tak, aby jego dolna krawędź była nieznacznie nad poziomem stołu (i wszyscy w pomieszczeniu widzą ekran).

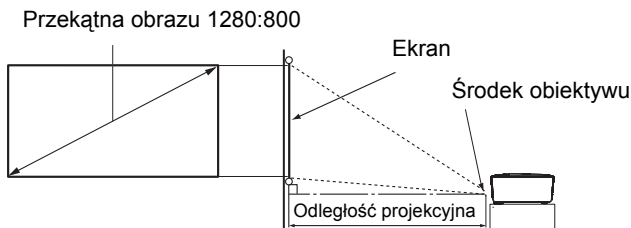
Jeśli projektor jest ustawiony dalej od ekranu, wyświetlany obraz zwiększa się, a wraz z nim proporcjonalnie rośnie pionowe przesunięcie.

Określając pozycję ekranu i projektora należy uwzględnić zarówno rozmiar wyświetlanego obrazu, jak i wielkość pionowego przesunięcia, które są proporcjonalne do odległości projekcyjnej.


BenQ udostępnia tabelę wielkości ekranu, która jest pomocna w określeniu ustawienia projektora. Dalsze informacje można znaleźć w sekcji „[Rozmiary projekcji](#)” na stronie 15, w zależności od używanego projektora. Rozważyć należy dwa wymiary — prostopadłą odległość w poziomie od centrum obrazu (odległość projekcyjna) i wysokość pionowego przesunięcia projektora w stosunku do poziomej krawędzi ekranu (przesunięcie).

Rozmiary projekcji

Skorzystaj z informacji w sekcji „Wymiary” na stronie 82, aby dowiedzieć się jaki jest środek wymiarów obiektywu tego projektora, przed obliczeniem odpowiedniej pozycji.



Rozmiar ekranu				Odległość projekcyjna w mm
Przekątna		Szer. (mm)	Wys. (mm)	
Cale	mm			
30	762	646	404	750
40	1016	862	538	1000
50	1270	1077	673	1250
60	1524	1292	808	1500
80	2032	1723	1077	2000
100	2540	2154	1346	2500
120	3048	2585	1615	3000
150	3810	3231	2019	3750
200	5080	4308	2692	5000
220	5588	4739	2962	5500
250	6350	5385	3365	6250
300	7620	6462	4039	7500

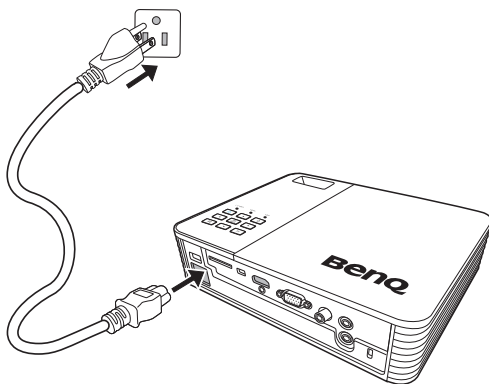
 Wszystkie wymiary są przybliżone i mogą się różnić w zależności od rzeczywistych wielkości. Firma BenQ zaleca, że jeśli przewiduje się instalację projektora na stałe, należy fizycznie sprawdzić rozmiar projekcji i odległość korzystając z określonego projektora na miejscu, przed jego instalacją, aby wziąć pod uwagę indywidualne cechy układu optycznego projektora. Umożliwi to określenie dokładnej pozycji instalacji, aby była najodpowiedniejsza dla danego miejsca.

Połączenia

W przedstawionych poniżej połączeniach użyto przewodów, z których niektóre nie są dołączone do zestawu projektora (patrz „Zawartość zestawu” na stronie 7). Są one ogólnie dostępne w sklepach z elektroniką.

Podłączanie zasilania

1. Podłącz jeden koniec znajdującego się w zestawie przewodu zasilającego do gniazda AC IN.
2. Włóż wtyczkę przewodu zasilającego do gniazdka ściennego. Sprawdź, czy kontrolka zasilania LED na projektorze świeci się na pomarańczowo po włączeniu zasilania.



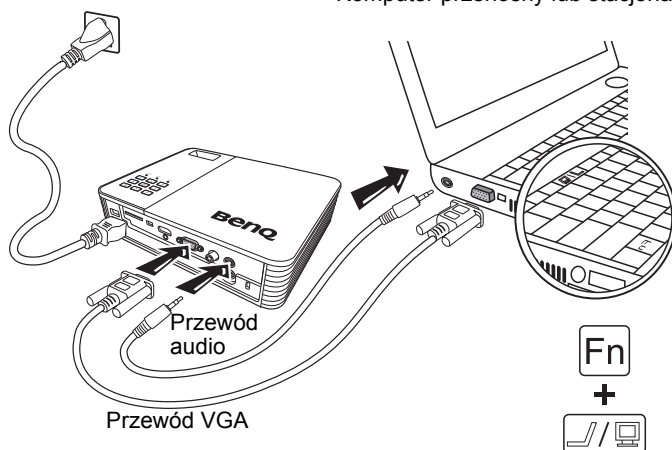
Podłączanie komputera


Projektor został wyposażony w gniazdo wejściowe VGA, które umożliwia podłączenie go zarówno do komputerów kompatybilnych z IBM®, jak i Macintosh®. Złącze do komputerów Mac jest wymagane, jeśli urządzenie jest podłączane do starszej wersji komputera Macintosh.

Aby podłączyć projektor do komputera przenośnego lub stacjonarnego:

- Używając przewodu VGA
1. Podłącz jeden koniec dołączonego kabla VGA do wyjścia D-Sub komputera.
 2. Podłącz drugi koniec kabla VGA do gniazda **COMPUTER** projektora.
 3. Jeśli chcesz korzystać z głośnika projektora, podłącz odpowiedni przewód audio do wyjścia audio komputera i do gniazda wejścia audio projektora.

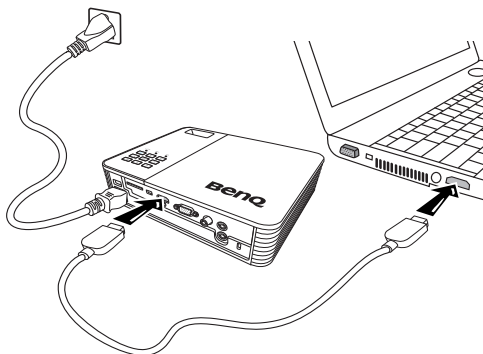
Komputer przenośny lub stacjonarny



 Wiele laptopów nie włącza zewnętrznych portów wideo po podłączeniu do projektora. Zazwyczaj zewnętrzny ekran można włączyć i wyłączyć kombinacją klawiszy, taką jak FN + F3 lub CRT/LCD. Znajdź na laptopie klawisz funkcyjny, oznaczony CRT/LCD lub klawisz z symbolem monitora. Naciśnij klawisz FN i odpowiednio zaznaczony klawisz funkcyjny. Zapoznaj się z dokumentacją laptopa, aby poznać kombinację klawiszy.

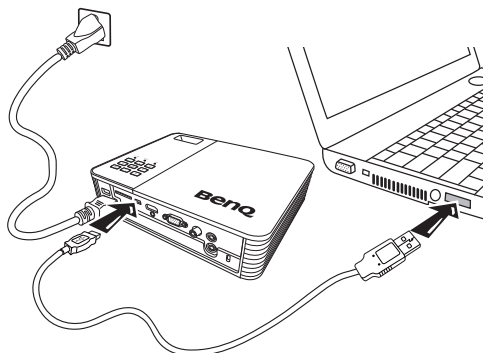
- Używając przewodu HDMI

1. Podłącz jeden koniec przewodu HDMI do wyjścia HDMI komputera.
2. Podłącz drugi koniec przewodu HDMI do gniazda HDMI projektora.




- Używając przewodu USB

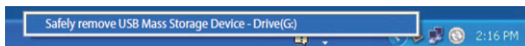
1. Podłącz końcówkę typu A przewodu USB do wyjścia USB komputera.
2. Podłącz końcówkę typu mini-B przewodu USB do gniazda mini-B USB projektora. Po podłączeniu projektora do komputera można wyświetlać obraz z komputera albo przesłać pliki z komputera do wewnętrznej pamięci projektora.



3. Jeżeli wybierzesz Wyświetlacz USB, postępuj zgodnie z informacjami na ekranie, aby najpierw zainstalować sterownik USB w komputerze.
4. Jeżeli wybierzesz opcję Transfer plików USB, przejdź do folderu Mój komputer lub programu Eksplorator Windows, aby mieć dostęp do plików w projektorze. Projektor jest widoczny jako dysk przenośny. Przenieś pliki z komputera do projektora przeciągając je i upuszczając, albo kopiując i wklejając.

Aby odłączyć projektor od komputera:

- i. Kliknij  na pasku zadań systemu Windows.
- ii. Kliknij wiadomość wyskakującą.






- iii. Odłącz przewód USB dopiero wtedy, gdy pojawi się komunikat o możliwości bezpiecznego usunięcia sprzętu.

- ☞ Nie odłączaj przewodu USB w czasie kopiowania plików, ponieważ może to spowodować utratę danych lub uszkodzenie projektora.
- Połączenie nie zakończy się, jeżeli pliki z projektora są otwarte w komputerze. Zamknij wszystkie pliki projektora i spróbuj ponownie.
- Inne wersje systemu Windows działają w podobny sposób. Postępuj zgodnie z procedurą usuwania urządzeń z komputera odpowiednią do posiadanego systemu Windows.

Podłączanie urządzeń wideo

Należy podłączyć projektor do źródła wideo z użyciem jednej z powyższych metod, z których jednak każda oferuje obraz innej jakości. Wybrana metoda zależy będzie zapewne od dostępności odpowiednich gniazd w projektorze i urządzeniu wideo, zgodnie z opisem poniżej:

Nazwa złącza	Wygląd złącza	Jakość obrazu
HDMI/MHL	HDMI/MHL 	Najlepsza
Wideo komponentowe	VGA 	Lepsza
Wideo	Wideo 	Dobra

- ☞ Jeśli wybrany obraz wideo nie jest wyświetlany po włączeniu projektora, a zostało wybrane prawidłowe źródło wideo, upewnij się, czy urządzenie wideo jest włączone i działa prawidłowo. Upewnij się także, że przewody sygnałowe są prawidłowo podłączone.

Podłączanie urządzenia HDMI

Projektor jest wyposażony w gniazdo wejściowe HDMI, które umożliwia podłączenie urządzeń HDMI, takich jak odtwarzacz Blu-Ray, tuner telewizji cyfrowej czy ekran.

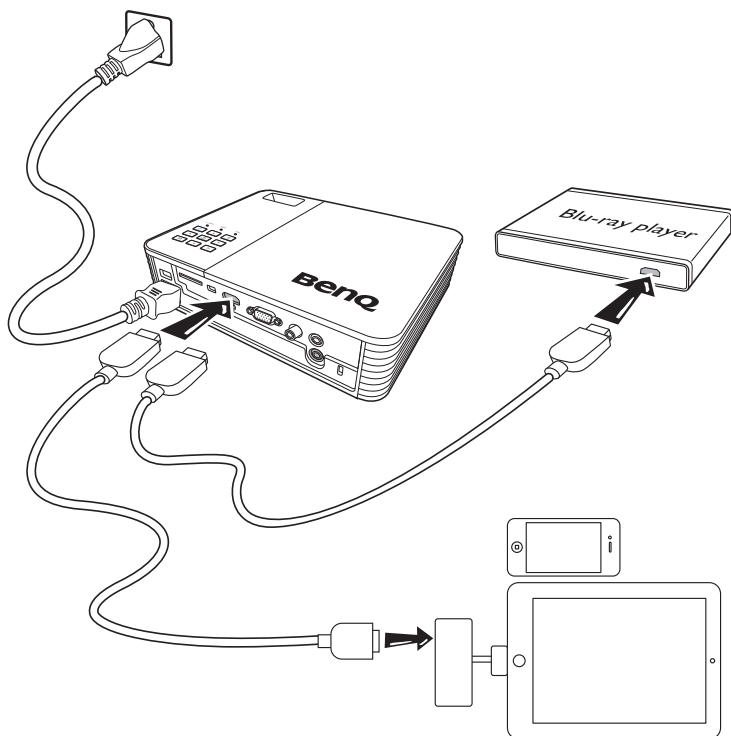
Technologia HDMI (High-Definition Multimedia Interface) obsługuje transmisję nieskompresowanych danych wideo między kompatybilnymi urządzeniami, takimi jak tunery telewizji cyfrowej czy odtwarzacze Blu-Ray. Sygnał jest przesyłany pojedynczym przewodem. Pozwala to na uzyskanie maksymalnej, cyfrowej jakości obrazu oraz dźwięku.

Sprawdź źródło sygnału wideo, aby upewnić się, że jest wyposażone w wolny zestaw gniazd wyjściowych HDMI:

- Jeśli tak, kontynuuj wykonywanie procedury.
- Jeśli nie, ponownie wybierz metodę podłączenia urządzenia.

Aby podłączyć projektor do źródła HDMI:

1. Podłącz jeden koniec przewodu HDMI do wyjścia HDMI urządzenia źródłowego.
2. Podłącz drugi koniec przewodu HDMI do gniazda **HDMI** w projektorze.



- ☞ Przewód HDMI (pokazany w tym przykładzie) umożliwiający podłączenie wyjściowego urządzenia wideo nie jest dostarczany w standardzie.
- Cyfrową przejściówkę AV Apple można kupić na stronie www.apple.com.

Podłączanie urządzenia źródłowego MHL

Ten projektor współpracuje z urządzeniami MHL (obsługującymi MHL) za pośrednictwem gniazda wejściowego HDMI. Można podłączyć urządzenie mobilne obsługujące MHL do projektora za pomocą przewodu MHL, co pozwoli na płynne odtwarzanie filmów w wysokiej jakości.

Technologia MHL (Mobile High-Definition Link) obsługuje transmisję nieskompresowanego obrazu (1080/30p) i dźwięku (dźwięk dookólny 7.1) w jakości HD między kompatybilnymi urządzeniami, takimi jak telefony komórkowe, tablety i inne przenośne elektroniczne urządzenia konsumenckie. Sygnał jest przesyłany pojedynczym przewodem. Pozwala to na uzyskanie maksymalnej, cyfrowej jakości obrazu oraz dźwięku.

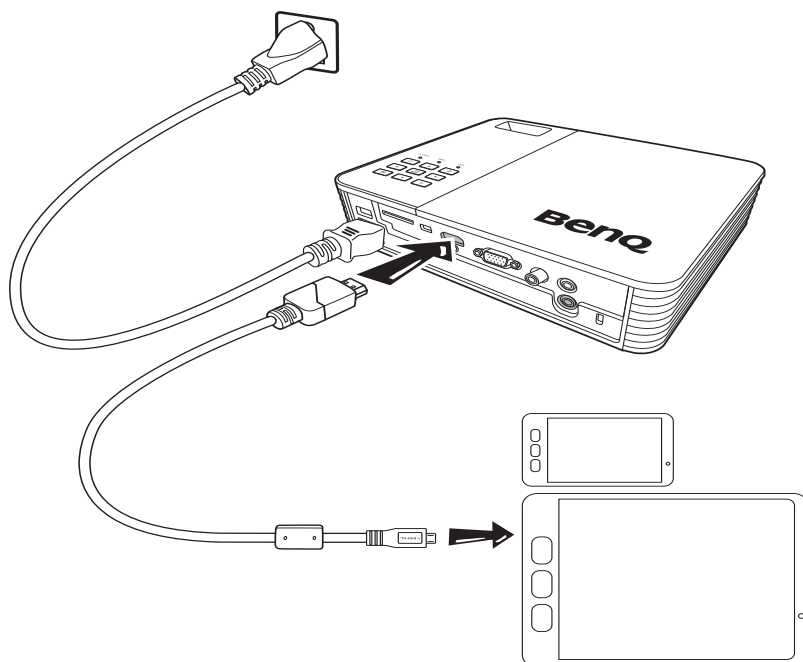
Sprawdź, czy Twoje urządzenie obsługuje technologię MHL:


- Jeśli tak, kontynuuj wykonywanie procedury.
- Jeśli nie, ponownie wybierz metodę podłączenia urządzenia.

Aby podłączyć projektor do źródła MHL:

1. Podłącz jeden koniec przewodu MHL do wyjścia MHL urządzenia źródłowego.

Podłącz koniec HDMI przewodu MHL do gniazda HDMI/MHL projektora.



 Nie wszystkie urządzenia mobilne obsługują technologię MHL. Skonsultuj się ze sprzedawcą swojego urządzenia w kwestii obsługi MHL.

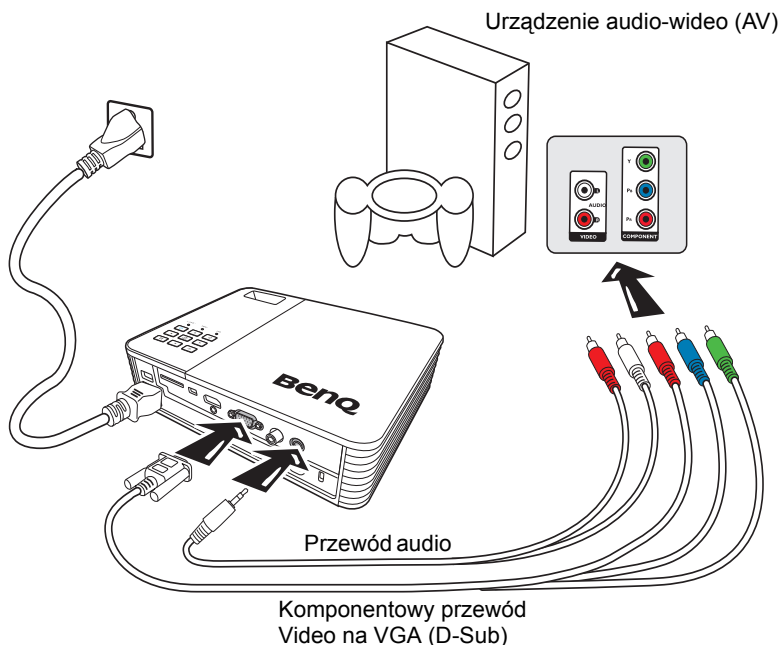
Podłączanie do źródłowego urządzenia wideo komponentowego

Sprawdź źródło sygnału wideo, aby upewnić się, że ma ono wolny zestaw gniazd wyjścia Component Video:

- Jeśli tak, kontynuuj wykonywanie procedury.
- Jeśli nie, ponownie wybierz metodę podłączenia urządzenia.

Aby podłączyć projektor do źródła komponentowego sygnału wideo:

1. Podłącz końcówkę kabla połączeniowego wideo komponentowego na VGA (D-Sub) z 3 wtyczkami RCA do gniazd wyjściowych wideo komponentowego urządzenia wideo. Dopasuj kolory wtyczek do kolorów gniazd: zielony do zielonego, niebieski do niebieskiego i czerwony do czerwonego.
2. Podłącz drugi koniec przewodu do gniazda **COMPUTER** projektora.
3. Jeśli chcesz korzystać z głośnika projektora, podłącz odpowiedni przewód audio do wyjść audio źródłowego urządzenia wideo i do gniazda wejścia audio projektora.



- ☞ • Kiedy do gniazda wyjściowego audio podłączone są słuchawki lub głośnik zewnętrzny, dźwięk nie będzie nadawany przez głośnik projektora.
- Dźwięk nie będzie nadawany z głośnika ani z gniazda wyjściowego audio, jeżeli do urządzenia nie będzie wprowadzany sygnał wideo. Ponadto nie można regulować dźwięku.

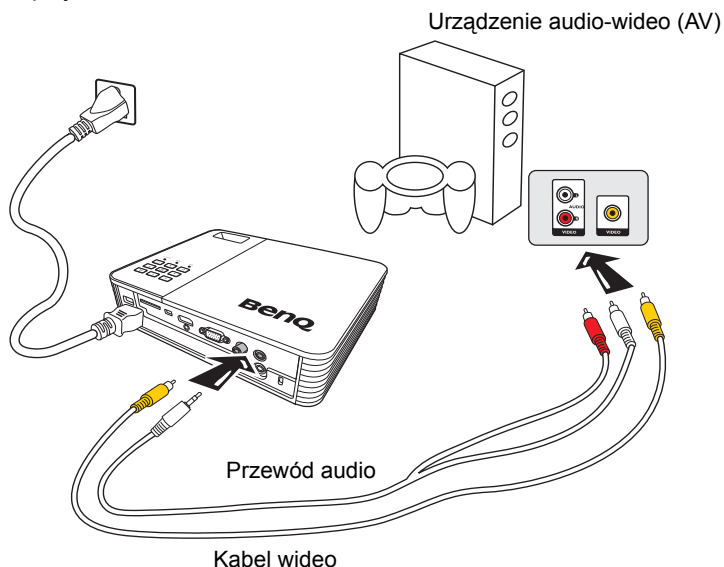
Podłączanie do źródła wideo kompozytowego

Sprawdź źródłowe urządzenie wideo i określ, czy posiada ono wolne gniazda wyjściowe wideo kompozytowego:

- Jeśli tak, kontynuuj wykonywanie procedury.
- Jeśli nie, ponownie wybierz metodę podłączenia urządzenia.

Aby podłączyć projektor do źródła kompozytowego sygnału wideo:

1. Podłącz kabel Video do gniazda wyjścia wideo kompozytowego urządzenia źródłowego wideo.
2. Podłącz drugi koniec przewodu wideo do gniazda Video projektora.
3. Jeśli chcesz korzystać z głośnika projektora, podłącz odpowiedni przewód audio do wyjść audio źródłowego urządzenia wideo i do gniazda wejścia audio projektora.



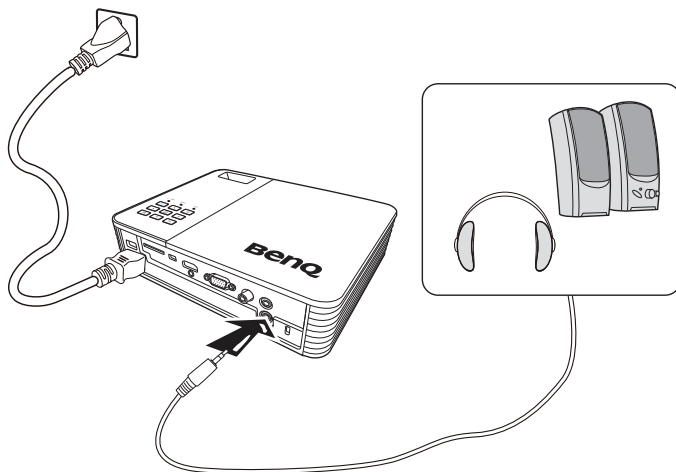
 Korzystaj z połączenia wideo kompozytowego tylko, jeśli wejście wideo komponentowego jest niedostępne. Szczegóły opisano w sekcji „Podłączanie urządzeń wideo” na stronie 19.


Podłączanie zewnętrznego głośnika

Dźwięk można nadawać przez głośniki zewnętrzne zamiast przez głośniki wewnętrzne wbudowane w projektor.

Aby podłączyć projektor do głośników zewnętrznych:

1. Podłącz odpowiedni przewód stereo do głośnika zewnętrznego i do gniazda wyjściowego audio w projektorze.



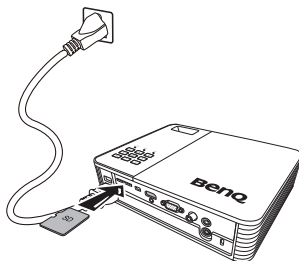
 Kiedy przewód audio jest podłączony do gniazda wyjściowego audio, dźwięk z głośnika zostaje wyciszony.

Podłączanie do zewnętrznej pamięci masowej

Podłączanie karty SD

Aby podłączyć projektor do karty SD:

Włóż kartę SD do gniazda kart SD na projektorze.

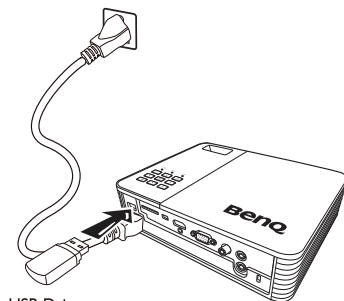


- Maksymalna obsługiwana pojemność kart SD(HC) to 32 GB. (Maksymalna obsługiwana pojemność pamięci zewnętrznej jest oparta na naszych testach fabrycznych. Użytkownik może mieć inne doświadczenia, zależnie od producenta urządzenia pamięci.)
- Projektor może nie być kompatybilny z niektórymi kartami SD.

Podłączanie urządzenia pamięci USB

Aby podłączyć projektor do urządzenia pamięci USB:

Podłącz urządzenie USB do gniazda USB typu A.



USB Drive
(Dysk USB)



- Ten produkt obsługuje pamięci USB i dyski twarde (HDD). Zamontowana zostanie tylko jedna i tylko ostatnia partycja. (Maksymalna obsługiwana pojemność pamięci zewnętrznej jest oparta na naszych testach fabrycznych. Użytkownik może mieć inne doświadczenia, zależnie od producenta urządzenia pamięci.)
- Port USB typu A zapewnia zasilanie do 500 mA dla dysków twardych podłączonych do projektora. Jeśli projektor nie może odczytać dysku twardego o dużej pojemności, może to wynikać z niewystarczającej wydajności zasilania. W takim przypadku należy podłączyć dysk twardego do zewnętrznego źródła zasilania za pomocą przewodu USB z rozgałęzieniem, aby zapewnić dodatkowe zasilanie dysku twardego.
- Ten produkt nie obsługuje czytników wielu typów kart.

- Ten produkt nie będzie działał, jeżeli urządzenie pamięci USB jest podłączone do koncentratora USB.
- Niektóre projekty nie spełniające standardowych specyfikacji technicznych USB mogą nie działać prawidłowo.
- Urządzenie pamięci USB z aplikacją umożliwiającą jego automatyczne rozpoznanie lub z własnym sterownikiem może nie działać prawidłowo.
- Urządzenie pamięci USB korzystające jedynie ze sterownika przeznaczonego wyłącznie dla niego może nie zostać rozpoznane.
- Prędkość rozpoznawania urządzeń pamięci USB różni się w zależności od urządzenia.
- Nie należy wyłączać produktu ani odłączać podłączonego urządzenia pamięci USB w czasie, gdy urządzenie jest używane. Może to spowodować uszkodzenie urządzenia pamięci USB lub zapisanego pliku.
- Należy korzystać z urządzeń pamięci USB zawierających właściwe pliki. Niewłaściwe pliki mogą spowodować nieprawidłowe działanie albo mogą nie zostać odtworzone.
- Pamięci masowe USB muszą być sformatowane w systemie plików FAT16/FAT32/NTFS. W przypadku dysków twardych (HDD) zaleca się format FAT32 i NTFS.
- Ponieważ dane zawarte w urządzeniu pamięci USB mogą zostać uszkodzone, zaleca się utworzenie ich kopii w celu uniknięcia strat. Za zarządzanie danymi odpowiedzialny jest użytkownik. Firma BenQ nie jest odpowiedzialna za jakąkolwiek utratę danych.
- Drzewo plików w urządzeniu pamięci USB powinno być jak najprostsze. Zbyt wiele warstw folderów spowoduje wydłużenie czasu dostępu.
- Jeżeli urządzenie pamięci zewnętrznej nie działa po podłączeniu go do projektora, spróbuj podłączyć je do komputera. Jeżeli nadal nie działa prawidłowo, skontaktuj się z działem pomocy producenta urządzenia lub innym centrum pomocy.

Odtwarzanie dźwięku przez projektor

Można użyć głośników projektora podczas prezentacji oraz podłączyć oddzielne wzmacniane głośniki do gniazd wyjściowych audio projektora.


Poniższa tabela opisuje metody połączenia dla różnych urządzeń i wskazuje źródło dźwięku.

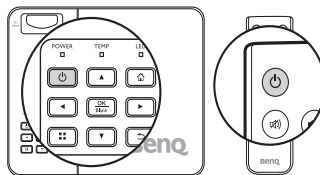
Urządzenie	PC/wideo komponentowe	Wideo
Wejście sygnału Audio	Wejście audio (L/R) AUDIO-IN	Wejście audio (L/R)
Projektor może odtwarzać dźwięk za pośrednictwem...	Wejście audio (L/R) AUDIO-IN	Wejście audio (L/R)
Wyjście sygnału Audio		


- ☞ Wybrany sygnał wejściowy określa, jaki dźwięk będzie odtwarzany przez głośnik projektora, a jaki dźwięk będzie przesyłany z projektora po podłączeniu wyjściowego gniazda audio.
- Nie ma potrzeby podłączania do wejściowego gniazda audio, ponieważ projektor może odtwarzać dźwięk ze źródeł HDMI/MHL, pamięci zewnętrznej i urządzeń iPhone/iPod. Można jednak w celu odtwarzania dźwięku podłączyć projektor do urządzenia zewnętrznego.
- Ekrany USB nie obsługują funkcji audio.

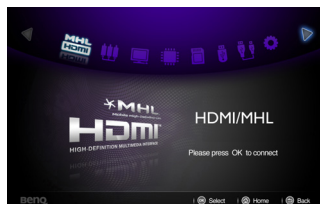
Obsługa

Uruchamianie projektora

1. Podłączanie zasilania przy użyciu przewodu zasilającego. Wskaźnik zasilania świeci na pomarańczowo.
2. Naciśnij przycisk  **Zasilanie** na projektorze lub pilocie, aby uruchomić projektor. Wskaźnik zasilania zaświeci na zielono po włączeniu projektora. Procedura uruchamiania trwa kilkanaście sekund. Na późniejszym etapie uruchamiania jest wyświetlane logo startowe.
(W razie konieczności) Obróć pierścień ostrości, aby wyregulować ostrość obrazu.
3. W przypadku pierwszego uruchamiania projektora, wybierz język menu ekranowego (OSD) wykonując instrukcje na ekranie.
4. Po wyświetleniu prośby o wprowadzenie hasła, przy pomocy strzałek wprowadź sześciocyfrowe hasło. Szczegóły opisano w sekcji „[Korzystanie z funkcji hasła](#)” na [stronie 31](#).
5. Włącz wszystkie podłączone urządzenia.
6. Projektor wyświetli ekran główny.



 Jeśli częstotliwość/rozdzielczość sygnału wejściowego przekracza zakres pracy projektora, na pustym ekranie wyświetlony zostanie komunikat „Poza zakresem”. Zmień sygnał wejściowy na sygnał kompatybilny z rozdzielczością projektora lub ustaw sygnał wejściowy na niższe ustawienie. Szczegóły opisano w sekcji „[Tabela czasów](#)” na [stronie 83](#).

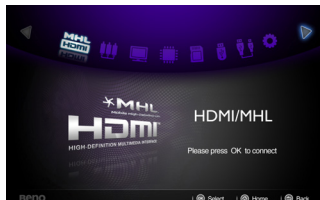


Przełączanie sygnałów wejściowych

Projektor może być jednocześnie podłączony do wielu urządzeń. Jednocześnie może jednak wyświetlać tylko jeden obraz pełnoekranowy. Naciśnij przycisk ◀/▶ na projektorze lub pilocie, aby wybrać żądany sygnał wejściowy.



- Rodzaj sygnału źródłowego wpływa na opcje dostępne w Tryb obrazu. Szczegóły opisano w sekcji „Wybór trybu obrazu” na stronie 34.
- Natywna rozdzielczość tego projektora dostępna jest w formacie obrazu 16:10. W celu uzyskania najlepszych rezultatów wyświetlania obrazu należy wybrać i użytkować źródło sygnału wejściowego, które wysyła sygnał z tą rozdzielczością. Wszystkie pozostałe rozdzielczości będą skalowane przez projektor w zależności od ustawienia formatu obrazu, które może powodować pewne zniekształcenie obrazu lub utratę wyrazistości. Szczegóły opisano w sekcji „Wybór formatu obrazu” na stronie 33.



Ustawianie szybkiego autowyszukiwania

Aby skonfigurować projektor w celu automatycznego wyszukiwania sygnałów wejściowych:

1. Przejdź do menu **Ustawienia > Podstawowe > Szybkie wyszukiwanie automatyczne** i naciśnij **OK**. Pojawi się menu wyskakujące.
2. Wybierz **Wł.** i naciśnij **OK**.
3. Aby zamknąć menu ekranowe, naciśnij ↵ lub ⏪.

Zmiana przestrzeni kolorów

W mało prawdopodobnym przypadku podłączenia projektora do odtwarzacza DVD przez wejście HDMI projektora i nieprawidłowego wyświetlania kolorów, zmień przestrzeń kolorów na YUV.

1. Naciśnij **⏏**, a następnie **▼**, aby zaznaczyć **Konwersję przestrzeni kolorów**. Naciśnij **OK**, pojawi się menu wyskakujące.
2. Wybierz odpowiednią przestrzeń kolorów i naciśnij **OK**.



Ta funkcja jest dostępna pod warunkiem korzystania z wejścia HDMI.

Regulacja wyświetlanego obrazu

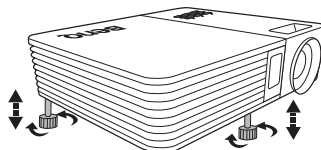
Regulacja wysokości obrazu

Projektor jest wyposażony w dwie stopki regulatora. Umożliwiają one zmianę wysokości obrazu. W celu regulacji projektora:

- Kręć stopkami regulatora w celu wyregulowania wysokości obrazu.
- Aby schować stopki regulatora, kręć w przeciwnym kierunku.

Jeśli projektor nie jest ustawiony na płaskiej powierzchni lub ekran i projektor nie są do siebie ustawione pod kątem prostym, wyświetlany obraz staje się trapezoidalny.

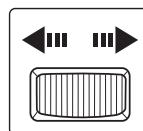
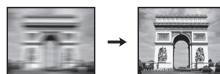
Aby dowiedzieć się jak skorygować zniekształcenie, patrz „Korekcja zniekształceń trapezowych” na stronie 30.



- ⚠ **Nie patrz w obiektyw, jeśli lampa jest włączona. Silne światło lampy może spowodować uszkodzenie oczu.**
- **Uważaj podczas przekręcania stopki regulatora, gdyż jest ona umieszczona obok kratki wentylacyjnej, z której wydobywa się gorące powietrze.**

Precyzyjna regulacja wyrazistości obrazu

Obróć pierścień ostrości, aby wyregulować ostrość obrazu.



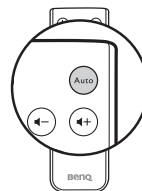
Automatyczna regulacja obrazu

W niektórych sytuacjach może zaistnieć konieczność dostrojenia jakości obrazu.

- Używając pilota Naciśnij przycisk **AUTO (Automatyczny)**.

W przeciągu 3 sekund, wbudowana, inteligentna funkcja automatycznego dostrajania przestawi funkcje częstotliwości i zegara, wybierając najlepszą jakość obrazu.

Informacja o aktualnym źródle zostanie wyświetlona w lewym górnym rogu ekranu na 3 sekundy.



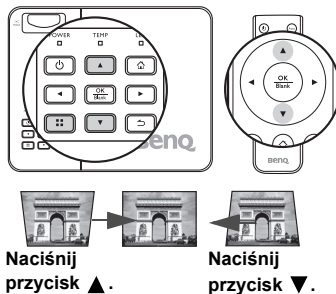
☞ Ta funkcja jest dostępna tylko, jeśli wybrany został sygnał komputerowy (analog RGB).

Korekcja zniekształceń trapezowych

Zniekształcenia trapezowe oznaczają sytuację, kiedy dolna lub górna krawędź wyświetlanego obrazu jest wyraźnie szersza. Ma to miejsce, kiedy projektor nie stoi prostopadle do ekranu. Korekcja zniekształceń trapezowych, gdy obraz jest wyświetlany na ekranie.

W celu rozwiązania tego problemu należy, oprócz ustawienia wysokości projektora, wykonać poniższe czynności.

1. Naciśnij **⏸**, a następnie naciśnij **▼**, aby zaznaczyć **Korekcja trapezowa**. Pojawi się menu wyskakujące **Korekcja trapezowa**.
2. Naciśnij przycisk **▲**, aby skorygować zniekształcenia trapezowe w dolnej części obrazu lub przycisk **▼**, aby skorygować zniekształcenia trapezowe w górnej części obrazu.



Ukrywanie obrazu

Aby w pełni przyciągnąć uwagę publiczności, można:

- Używając pilota

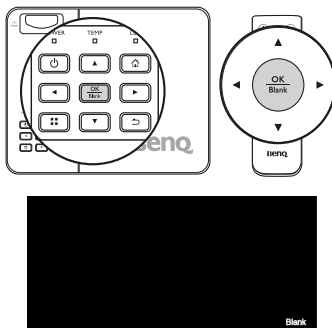
Naciśnij i przytrzymaj klawisz **Blank (Pusty)** na pilocie przez 3 sekundy, aby ukryć obraz na ekranie. Naciśnij ponownie **Blank (Pusty)** lub dowolne klawisze na pilocie, aby przywrócić obraz.

- Używając projektora

Naciśnij i przytrzymaj klawisz **Blank (Pusty)** na projektorze przez 3 sekundy, aby ukryć obraz na ekranie. Naciśnij ponownie **Blank (Pusty)** lub dowolne klawisze na projektorze, aby przywrócić obraz.




Nie blokuj obiektywu żadnym przedmiotem, ponieważ może to spowodować rozgrzanie się i deformację przedmiotu, a nawet pożar.




Zabezpieczanie projektora

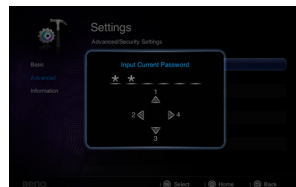
Korzystanie z funkcji hasła

Dla celów bezpieczeństwa i w celu uniemożliwienia nieautoryzowanego użytkownika projektor został wyposażony w funkcję zabezpieczenia hasłem. Hasło można wprowadzić, korzystając z menu Ustawienia.

 **Napotkasz niedogodności, jeśli uruchomisz funkcję blokady zasilania, a następnie zapomnisz hasła. Wydrukuj ten podręcznik użytkownika (w razie potrzeby) i zapisz w nim używane hasło, a następnie przechowuj podręcznik w bezpiecznym miejscu, aby można było się do niego odwołać.**

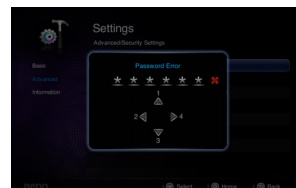
Ustawianie blokady włączania

-  • Po ustaleniu hasła projektora nie można będzie używać, jeśli prawidłowe hasło nie zostanie wprowadzone przy każdym uruchomieniu urządzenia.
- Kiedy hasło projektora jest ustawiane po raz pierwszy, należy podać hasło domyślne (1, 1, 1, 1, 1, 1) projektora, naciskając **▲** klawisz strzałki sześć razy do momentu pojawienia się monitu o podanie hasła.
1. Naciskaj **◀/▶**, aż zaznaczysz menu **Ustawienia**, po czym naciśnij klawisz **OK**.
 2. Przejdź do menu **Zaawansowane > Ustawienia zabezpieczeń > Zmień ustawienia zabezpieczeń**.
 3. Naciśnij przycisk **OK**. Pojawi się komunikat „**WPROWADŹ STARE HASŁO**”.
 4. Podobnie jak to zostało przedstawione na ilustracji po prawej stronie, cztery przyciski strzałek (**▲**, **▶**, **▼**, **◀**) odpowiadają 4 cyfrom (1, 2, 3, 4). Naciskaj klawisze strzałek, aby wprowadzić sześć znaków hasła.
 5. Po ustawieniu właściwego hasła menu ekranowe powraca do menu **Zmień ustawienia zabezpieczeń**.
 6. Zaznacz polecenie **Blokada włączania** i naciśnij **OK**. Pojawi się menu wyskakujące. Wybierz **Wł.** i naciśnij klawisz **OK**, aby zakończyć ustawianie blokady włączania.
 7. Aby zamknąć menu ekranowe, naciśnij **↵** lub **⏏**.



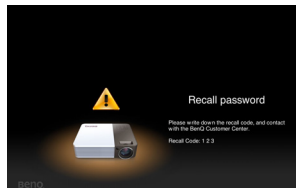
W przypadku zapomnienia hasła

Jeśli funkcja hasła jest włączona, będziesz proszony o wpisywanie hasła przy każdym włączeniu projektora. Jeżeli wprowadzisz złe hasło, na trzy sekundy pojawi się komunikat o błędzie hasła, a po nim komunikat o „**WPROWADŹ HASŁO**”. Wprowadzenie 5 razy z rzędu nieprawidłowego hasła powoduje automatyczne wyłączenie projektora.




Procedura przypominania hasła

1. Naciśnij i przytrzymaj przez 3 sekundy przycisk **⏏** na pilocie. Projektor wyświetli na ekranie zakodowany numer.
2. Zapisz numer i wyłącz projektor.
3. O pomoc w odkodowaniu poproś lokalne centrum serwisowe BenQ. Może zaistnieć potrzeba przedstawienia dowodu zakupu w celu sprawdzenia, czy jesteś uprawnionym użytkownikiem urządzenia.



Zmiana hasła

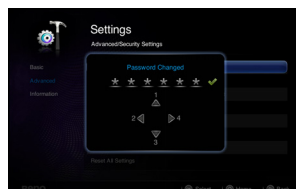
1. Przejdź do menu **Ustawienia > Zaawansowane > Ustawienia zabezpieczeń > Zmień hasło**.
2. Naciśnij przycisk **OK**. Pojawi się komunikat „**WPROWADŹ STARE HASŁO**”.
3. Wprowadź stare hasło.
 - Jeśli hasło jest prawidłowe, pojawi się komunikat „**WPROWADŹ NOWE HASŁO**”.
 - Jeżeli hasło jest nieprawidłowe, na trzy sekundy pojawi się komunikat o błędzie hasła, a następnie komunikat „**WPROWADŹ STARE HASŁO**”. Można nacisnąć **↵**, aby anulować zmiany, albo spróbować wprowadzić inne hasło.
4. Wprowadź nowe hasło.

 Podczas wprowadzania hasła zamiast cyfr na ekranie wyświetlane są gwiazdki. Zapisz hasło w tym miejscu podręcznika przed lub bezpośrednio po jego wprowadzeniu, aby można było je odnaleźć w przypadku zapomnienia.

Hasło: _ _ _ _ _

Zachowaj podręcznik w bezpiecznym miejscu.

5. Potwierdź nowe hasło, wprowadzając je ponownie.
6. Nowe hasło projektora zostało prawidłowo ustawione. Przy ponownym uruchomieniu projektora pamiętaj o wprowadzeniu nowego hasła.
7. Aby zamknąć menu ekranowe, naciśnij **↵** lub **⏏**.




Wyłączanie funkcji hasła

Aby wyłączyć ochronę hasłem, przejdź ponownie do menu **Ustawienia > Zaawansowane > Ustawienia zabezpieczeń > Blokada włączania**. Wybierz **Wył.** i naciśnij **OK**. Pojawi się komunikat „**WPROWADŹ HASŁO**”. Wprowadź aktualne hasło.

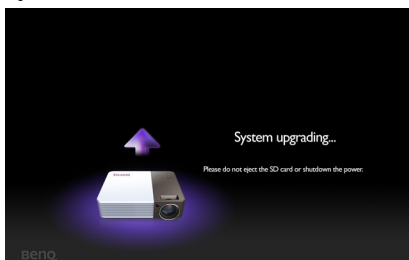
- Jeżeli hasło jest prawidłowe, menu ekranowe powróci do ekranu **Ustawienia zabezpieczeń**, a w wierszu **Blokada włączania** widoczne będzie „**Wył.**”. Podczas ponownego uruchomienia projektora wprowadzenie nowego hasła nie będzie konieczne.


- W przypadku wprowadzenia nieprawidłowego hasła na trzy sekundy pojawi się komunikat o błędzie hasła, a następnie komunikat „**WPROWADŹ HASŁO**”. Można nacisnąć \rightarrow , aby anulować zmiany, albo spróbować wprowadzić inne hasło.

 Mimo, że funkcja hasła została wyłączona, stare hasło należy zapisać w celu ewentualnego włączenia funkcji ochrony hasłem poprzez wprowadzenie starego hasła.

Aktualizacja oprogramowania sprzętowego

Postępuj zgodnie z opisanymi niżej procedurami, by zaktualizować oprogramowanie sprzętowe.



-  • Oprogramowanie sprzętowe można zaktualizować jedynie przy użyciu karty SD.
- Nie należy wyjmować karty SD w trakcie aktualizacji.
- W trakcie aktualizacji nie należy naciskać żadnych przycisków.
- Nie należy wyłączać projektora w trakcie aktualizacji.
- Aby sprawdzić, czy oprogramowanie sprzętowe zostało zaktualizowane, przejdź do menu **Ustawienia > Informacje > Wersja oprogramowania**.

Aktualizowanie oprogramowania sprzętowego

1. Podłącz do projektora kartę SD zawierającą najnowszą wersję oprogramowania sprzętowego.
2. Na głównym ekranie menu wybierz **Ustawienia > Zaawansowane > Aktualizacja firmware**.
3. Wybierz **OK**, aby rozpocząć.
4. Po aktualizacji oprogramowania sprzętowego wyłącz projektor.
5. Włącz ponownie projektor i sprawdź wersję oprogramowania sprzętowego.

Wybór formatu obrazu

Format obrazu określa stosunek pomiędzy szerokością a wysokością obrazu. Telewizory cyfrowe i odtwarzacze DVD zwykle korzystają z formatu obrazu 16:9, a większość analogowych telewizorów i komputerów korzysta z formatu obrazu 4:3 wyjściowego dla tego projektora.

Po wprowadzeniu metod cyfrowego przetwarzania sygnału cyfrowe urządzenia wyświetlające, takie jak ten projektor, pozwalają na dynamiczne rozszerzanie i skalowanie sygnału obrazu do formatu obrazu innego niż źródłowy.

Aby zmienić format wyświetlanego obrazu (nie ważne jaki jest format wyjściowy źródła):

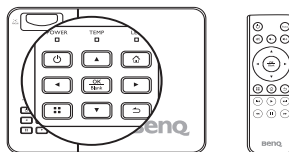
1. Naciśnij **⏏** , aby otworzyć menu wyskakujące w trybie komputera, wideo kompozytowego, komponentowego i HDMI/MHL.
2. Naciśnij **▼** , aby zaznaczyć Współczynnik kształtu.
3. Naciskaj **◀/▶** , aby wybrać współczynnik kształtu i dopasować go do wymogów sygnału i wyświetlania.

Optymalizacja obrazu

Wybór trybu obrazu

W projektorze zostało zapisane kilka gotowych trybów obrazu, które można wybrać dla zastosowania w danym środowisku pracy i przy danym typie sygnału wejściowego.

Aby wybrać tryb pracy, który odpowiada Twoim potrzebom, możesz wykonać jedną z poniższych czynności.



- Sprawdź, czy źródło wejściowe jest w trybie komputera, wideo kompozytowego, komponentowego lub HDMI/MHL i czy wyświetlany jest ekran projekcyjny.
- Naciśnij **▼** , aby wybrać **Ustawienia trybu obrazu** i naciśnij **OK**. Wybierz **Tryb obrazu** i naciśnij **◀/▶** , aby wybrać żądany tryb.
- Można też nacisnąć **⏏** , aby wyświetlić menu wyskakujące. Naciśnij **▼** , aby wybrać **Ustawienia trybu obrazu** i naciśnij **OK**. Wybierz **Tryb obrazu** i naciśnij **◀/▶** , aby wybrać żądany tryb.


Tryby obrazu są wymienione poniżej.

1. **Tryb jasności**: Maksymalna jasność wyświetlanego obrazu. Ten tryb jest odpowiedni dla miejsc, w których wymagana jest największa jasność, np. w dobrze oświetlonym pomieszczeniu.
2. **Tryb prezentacja (domyślny)**: Przeznaczony do prezentacji. W tym trybie uwypuklana jest jasność.
3. **Tryb kinowy**: Odpowiedni do odtwarzania kolorowych filmów, wideoklipów z kamer cyfrowych lub DV przez wejście PC, najlepiej w zaciemnionym (słabo oświetlonym) otoczeniu.
4. **Tryb gry**: Przeznaczony do grania w gry.
5. **Tryb użytkownika**: Przywołuje ustawienia spersonalizowane w oparciu o aktualnie dostępne tryby obrazu. Szczegóły opisano w sekcji „[Ustawienie trybu Użytkownik](#)” na stronie 35.

Ustawienie trybu Użytkownik

Dostępny jest jeden tryb definiowany przez użytkownika, jeśli dostępne tryby obrazu nie są odpowiednie do jego potrzeb. Można również użyć jednego z trybów obrazu (z wyjątkiem trybu **Użytkownik**) jako trybu początkowego i zmienić jego ustawienia.

1. Naciśnij **⌘**, aby wyświetlić menu wyskakujące.
2. Naciśnij **▼**, aby wybrać **Ustawienia trybu obrazu** i naciśnij **OK**.
3. Wybierz **Tryb obrazu** i naciśnij **◀/▶**, aby wybrać **Użytkownik**.
4. Naciśnij **▼**, aby zaznaczyć **Tryb odniesienia**.

 Ta funkcja jest dostępna jedynie wtedy, gdy w elemencie podmenu Tryb obrazu wybrano tryb Użytkownik.

5. Naciśnij przycisk **◀/▶**, aby wybrać tryb obrazu najbardziej zbliżony do własnych potrzeb.
6. Naciśnij **▼**, aby wybrać pozycję podmenu do zmiany i ustaw wartość przy pomocy **◀/▶**. Szczegółowe informacje można znaleźć w sekcji „[Precyzyjna regulacja wyrazistości obrazu](#)” poniżej.
7. Po dokonaniu wszystkich ustawień zaznacz **Zapisz ustawienia** i naciśnij **OK**, aby zapisać ustawienia.
8. Pojawi się komunikat „**Ustawienia zapisane**”.

Używanie funkcji Kolor ściany

W przypadku wyświetlania na kolorowej powierzchni, na przykład na ścianie pomalowanej na kolor inny, niż biały, funkcja Kolor ściany umożliwia korekcję kolorów wyświetlanego obrazu, aby zapobiec potencjalnym różnicom w kolorach pomiędzy źródłowym i wyświetlanym obrazem.

Aby skorzystać z tej funkcji, naciśnij **⌘**, aby otworzyć menu wyskakujące w trybie komputer, iPhone/iPod, wideo kompozytowe, komponentowe lub HDMI/MHL.

Wybierz opcję **Kolor ściany** i naciśnij **◀/▶**, aby wybrać kolor najbardziej odpowiadający kolorowi powierzchni, na którą rzucony jest obraz. Do wyboru jest kilka wstępnie skalibrowanych kolorów: Jasnożółty, Różowy, Jasnozielony, Niebieski i Tablica.

Szczegółowa regulacja jakości obrazu w trybie użytkownika

Zgodnie z wykrytym rodzajem sygnału, istnieją pewne funkcje definiowane przez użytkownika po wyborze trybu Użytkownik. W zależności od potrzeb można regulować te funkcje, zaznaczając je i naciskając ◀/▶ na projektorze lub pilocie

Regulacja ustawienia Jasność

Im wyższa wartość, tym jaśniejszy obraz. Odpowiednio, im niższe ustawienie, tym ciemniejszy obraz. Wyreguluj to ustawienie tak, aby czarne obszary obrazu były rzeczywiście ciemne, ale żeby widoczne w nich były detale.



Regulacja ustawienia Kontrast

Im wyższa wartość, tym większy kontrast. Użyj tego parametru do ustawienia szczytowego poziomu bieli po uprzednim dostosowaniu wartości ustawienia **Jasność** do wybranego źródła sygnału wejściowego i otoczenia projekcji.



Regulacja ustawienia Kolor

Niższe ustawienie daje kolory mniej nasycone. Zbyt wysokie ustawienie daje zbyt silne kolory, wyglądające nierealistycznie. Kolor można regulować jedynie w przypadku analogowych źródeł obrazu, takich jak źródła wideo kompozytowego i komponentowego.

Regulacja ustawienia Odcień

Im wyższa wartość, tym bardziej czerwonawy obraz. Im mniejsza wartość, tym bardziej zielonkawy obraz. Odcień można regulować jedynie dla źródeł wideo i S-video, w których sygnał obrazu jest w formacie NTSC lub SECAM.

Regulacja ustawienia Ostrość

Im wyższa wartość tym ostrzejszy obraz. Im niższa wartość, tym mniej ostry obraz. Ostrość można regulować jedynie w przypadku analogowych źródeł obrazu, takich jak źródła wideo kompozytowego i komponentowego.

Wybór Temper. kolorów

Dostępne są opcje dotyczące ustawień temperatury kolorów*, które różnią się w zależności od wybranego rodzaju sygnału.

*Informacje dotyczące temperatury kolorów:

Istnieje wiele różnych odcieni, w różnych sytuacjach uznawanych za białe. Jedną z powszechnych metod określania bieli jest tzw. "temperatura kolorów". Biel o niskiej temperaturze kolorów zdaje się być czerwonawa. Biel o wysokiej temperaturze kolorów zdaje się być niebieskawa.

Obsługa na dużych wysokościach

W obszarach położonych 1500–3000 m nad poziomem morza i o temperaturze otoczenia pomiędzy 0°C–30°C zaleca się korzystanie z funkcji **Tryb dużej wysokości**.

⚠ Funkcja **Tryb dużej wysokości** nie powinna być używana na wysokościach od 0 do 1499 m i przy temperaturze od 0°C do 35°C. Uruchomienie funkcji w tych warunkach spowoduje przechłodzenie projektora.

Aby włączyć **Tryb dużej wysokości**:

1. Zaznacz **Ustawienia** i naciśnij **OK**.
2. Przejdź do opcji **Zaawansowane > Tryb dużej wysokości** i naciśnij **OK**.
3. Zaznacz **Wł.** i naciśnij **OK**, aby potwierdzić.
4. Aby zamknąć menu ekranowe, naciskaj \rightarrow do momentu, gdy projektor wróci do ekranu głównego, albo naciśnij \uparrow , aby przejść bezpośrednio do ekranu głównego.

Praca w trybie „**Tryb dużej wysokości**” może zwiększyć hałas projektora w decybelach, ponieważ konieczna jest większa prędkość działania wentylatora w celu zwiększenia chłodzenia i wydajności.

W przypadku korzystania projektora w środowiskach ekstremalnych innych niż opisano powyżej, może on wykazywać objawy automatycznego wyłączenia w celu ochrony projektora przed przegrzaniem. W takich przypadkach należy włączyć Tryb dużej wysokości, aby rozwiązać te problemy. Nie jest to jednak stan, w którym projektor może działać we wszystkich nieprzyjaznych środowiskach.

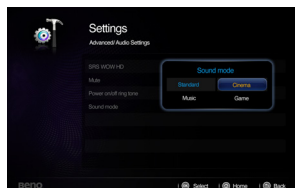
Regulacja dźwięku

Regulacja dźwięku opisana poniżej wpłynie na głośnik projektora. Upewnij się, że wejście audio projektora jest prawidłowo podłączone. Przeczytaj rozdział „[Podłączanie komputera](#)” na stronie 17, gdzie znajdują się szczegółowe informacje na temat połączeń wejścia audio w sytuacji, gdy do połączenia z projektorem używany jest oddzielny przewód.

Regulacja trybu dźwięku

Ten projektor ma zaprogramowane cztery tryby dźwięku poprawiające wrażenia ze słuchania. Można wybrać jeden z czterech zaprogramowanych trybów dźwięku: **Standardowy**, **Kino**, **Muzyka** i **Gry**, w zależności od potrzeb.

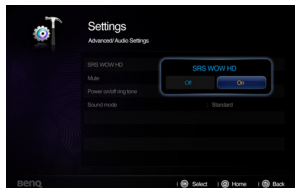
1. Zaznacz **Ustawienia** i naciśnij **OK**.
2. Przejdź do menu **Zaawansowane > Ustawienia dźwięku** i naciśnij **OK**.
3. Zaznacz **Tryb dźwięku** i naciśnij **OK**, aby utworzyć menu wyskakujące.
4. Zaznacz żądany tryb i naciśnij **OK**, aby potwierdzić.
5. Aby zamknąć menu ekranowe, naciskaj \rightarrow do momentu, gdy projektor wróci do ekranu głównego, albo naciśnij \uparrow , aby przejść bezpośrednio do ekranu głównego.




SRS WOW HD™

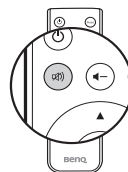
Włączenie tej funkcji uruchamia technologię SRS WOW HD™. Projektor może emitować dźwięk dookoły i przywrócić naturalny dźwięk.

1. Zaznacz **Ustawienia** i naciśnij **OK**.
2. Przejdź do menu **Zaawansowane > Ustawienia dźwięku** i naciśnij **OK**.
3. Zaznacz **SRS WOW HD™** i naciśnij **OK**, aby otworzyć menu wyskakujące.
4. Zaznacz **Wł.** i naciśnij **OK**, aby potwierdzić.
5. Aby zamknąć menu ekranowe, naciskaj ↵ do momentu, gdy projektor wróci do ekranu głównego, albo naciśnij ⏪, aby przejść bezpośrednio do ekranu głównego.

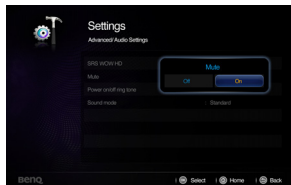


Wyłączanie dźwięku

Aby tymczasowo wyłączyć dźwięk, naciśnij  na pilocie lub:



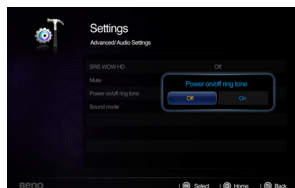
1. Zaznacz **Ustawienia** i naciśnij **OK**.
2. Przejdź do menu **Zaawansowane > Ustawienia dźwięku** i naciśnij **OK**.
3. Zaznacz polecenie **Wycisz** i naciśnij **OK**, aby otworzyć menu wyskakujące.
4. Zaznacz **Wł.** i naciśnij **OK**, aby potwierdzić.
5. Aby zamknąć menu ekranowe, naciskaj ↵ do momentu, gdy projektor wróci do ekranu głównego, albo naciśnij ⏪, aby przejść bezpośrednio do ekranu głównego.




Wyłączanie dźwięku włączania/ wyłączenia

Aby włączyć dźwięk włączania/wyłączenia:

1. Powtórz kroki 1 – 2 powyżej.
2. Zaznacz **Dźwięk włączania/wyłączenia** i naciśnij **OK**, aby wyświetlić menu wyskakujące.
3. Zaznacz **Wł.** i naciśnij **OK**, aby potwierdzić.



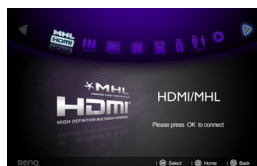
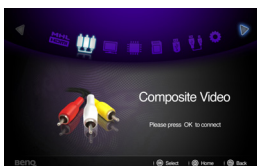
 Jedynym sposobem na zmianę dźwięku włączania/wyłączenia jest ustawienie wł./wył. w tym miejscu. Ustawienie wyciszenia lub zmiana poziomu dźwięku nie wpłynie na dźwięk włączania/wyłączenia.

Wyświetlanie obrazu z komputerów i urządzeń wideo

Projektora można podłączyć do komputera i rozmaitych urządzeń źródłowych (np. HDMI, MHL, wideo kompozytowe, wideo komponentowe). Konieczne jest podłączenie projektora do źródłowego urządzenia wejściowego.

Aby wyświetlać obrazy:

1. Podłącz projektor do jednego z wymienionych wyżej źródeł sygnału.
2. Włącz zasilanie w projektorze i urządzeniu źródłowym. Projektor wyświetli ekran główny.
3. Naciśnij ◀/▶ na projektorze lub pilocie, aby wybrać sygnał wejściowy, po czym naciśnij **OK**.

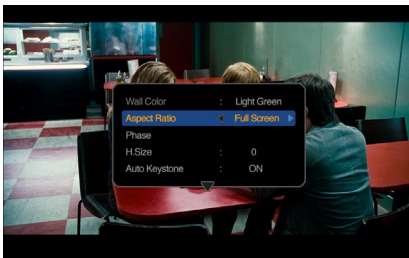


4. Naciśnij ➤ lub ↕, aby wrócić do ekranu głównego (nie działa, jeśli źródłem wejściowym jest MHL).

☞ Niektóre funkcje zdalnego sterowania mogą nie działać z funkcją MHL, ponieważ używane urządzenie MHL może ich nie obsługiwać. Należy sprawdzić, jakie funkcje są dostępne w urządzeniu MHL.

Korzystanie z menu wyskakujących komputerów/urządzeń wideo

Projektor ma wielojęzyczne menu ekranowe, które umożliwia regulację obrazu i zmianę rozmaitych ustawień. To menu jest wykorzystywane do ustawień w trybie komputera, odtwarzacza DVD, wideo kompozytowego, komponentowego i HDMI.



Korzystanie z menu

1. Aby wyświetlić menu ekranowe, naciśnij **⏏** na projektorze lub pilocie, gdy wyświetlany jest ekran projekcyjny.
2. Kiedy wyświetlane jest menu ekranowe, naciśnij klawisze **▲/▼**, aby wybrać żądany element i zmień ustawienia za pomocą klawiszy **◀/▶**.
3. Aby zamknąć menu ekranowe, ponownie naciśnij **⏏**.

System menu

Element menu	Podmenu	Opcje
Kolor ściany		Wył./Jasnożółty/Różowy/ Jasnozielony/Niebieski/Tablica
Format obrazu		Automatyczny/Rzeczywisty/4:3/ 16:9/16:10
Faza		0-31
Wielkość horyz.		-6~6
Odwzorowanie przestrzeni kolorów		Automatyczny/RGB/YUV
Autom. Korekcja trapezowa		Wł./Wył.
Korekcja trapezowa		
Ustawienia trybu obrazu	Tryb obrazu	Jasny/Prezentacja/Kino/Gry/ Użytkownik
	Tryb odniesienia	Jasny/Prezentacja/Kino/Gry/ Użytkownik
	Jasność	
	Kontrast	
	Kolor	
	Odcień	
	Ostrość	
	Temp. barwowa	Ciepło/Normalny/Zimno
	Synchronizacja 3D, odwrócony	Wyłącz/Odwróć
	Zapisz ustawienia	
Informacje		Źródło
		Rozdzielczość
		System kolorów

Opis pozycji menu

FUNKCJA	OPIS
Kolor ściany	Korekcja koloru wyświetlanego obrazu, kiedy powierzchnia projekcyjna nie jest biała. Szczegóły opisano w sekcji „ Używanie funkcji Kolor ściany ” na stronie 35.
Format obrazu	Są cztery opcje regulacji formatu obrazu w zależności od źródła sygnału. Szczegóły opisano w sekcji „ Wybór formatu obrazu ” na stronie 33.
Faza	Reguluje fazę zegara zmniejszając zniekształcenia obrazu.
Wielkość horyz.	Regulacja szerokości wyświetlanego obrazu.
Odwzorowanie przestrzeni kolorów	Koryguje przestrzeń kolorów w trybie HDMI. Szczegóły opisano w części „ Zmiana przestrzeni kolorów ” na stronie 28.
Autom. Korekcja trapezowa	Automatycznie koryguje zniekształcenia trapezowe obrazu.
Korekcja trapezowa	Koryguje zniekształcenia trapezowe obrazu. Szczegóły opisano w sekcji „ Korekcja zniekształceń trapezowych ” na stronie 30.

	<p>Tryb obrazu Szczegóły opisano w sekcji „Wybór trybu obrazu” na stronie 34.</p> <p>Tryb odniesienia Szczegóły opisano w sekcji „Ustawienie trybu Użytkownik” na stronie 35.</p> <p> Ta funkcja jest dostępna tylko wtedy, gdy wybrany jest Użytkownik.</p> <p>Jasność Szczegóły opisano w sekcji „Regulacja ustawienia Jasność” na stronie 36.</p> <p>Kontrast Szczegóły opisano w sekcji „Regulacja ustawienia Kontrast” na stronie 36.</p> <p>Kolor Szczegóły opisano w sekcji „Regulacja ustawienia Kolor” na stronie 36.</p> <p>Odcień Szczegóły opisano w sekcji „Regulacja ustawienia Odcień” na stronie 36.</p> <p> Ta funkcja jest dostępna tylko wtedy, gdy format systemowy to NTSC.</p> <p>Ostrość Szczegóły opisano w sekcji „Regulacja ustawienia Ostrość” na stronie 36.</p> <p>Temp. barwowa Szczegóły opisano w sekcji „Wybór Temper. kolorów” na stronie 36.</p> <p>Synchronizacja 3D, odwrócony Gdy stwierdzisz odwrócenie głębi obrazu, włącz tę funkcję, aby skorygować problem.</p> <p>Zapisz ustawienia Zapisuje ustawienia wybrane dla trybu Użytkownik.</p>
<p>Informacje</p>	<p>ródło Pokazuje obecne źródło sygnału.</p> <p>Rozdzielczość Pokazuje naturalną rozdzielczość sygnału wejściowego.</p> <p>System kolorów Przedstawia format systemu wejściowego, NTSC, PAL, SECAM lub RGB.</p>

Wyświetlanie plików z pamięci wewnętrznej, dysku USB i karty SD

Projektor może wyświetlać pliki zapisane w pamięci wewnętrznej lub na zewnętrznych nośnikach pamięci, takich jak karta SD lub dysk USB, po podłączeniu do projektora.

Aby wyświetlać pliki:

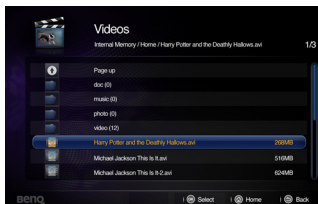
1. Włącz zasilanie projektora, poczekaj, aż projektor wyświetli ekran główny.
2. Podłącz projektor do jednego z wymienionych wyżej urządzeń pamięci zewnętrznej.
3. Naciśnij klawisze ◀/▶, aby wybrać kartę SD, dysk USB lub pamięć wewnętrzną.



4. Zapisane materiały są zebrane na ekranie głównym w menu **Wideo**, **Zdjęcia**, **Muzyka**, **Dokumenty**. Naciśnij klawisze ▲/▼, aby wybrać żądany element, po czym naciśnij **OK**, aby uruchomić odpowiednią przeglądarkę plików.

☞ Aby uzyskać szczegółowe informacje dotyczące wyświetlania bezprzewodowego, patrz „Korzystanie ze strumieniowania bezprzewodowego” na stronie 58.

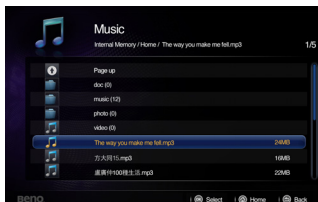
Okno przeglądarki plików



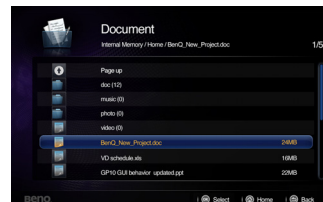
Wideo



Zdjęcia



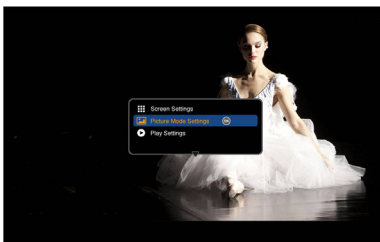
Muzyka



Dokumenty

☞ W każdej przeglądarce plików widoczne będą jedynie odpowiednie, obsługiwane pliki.

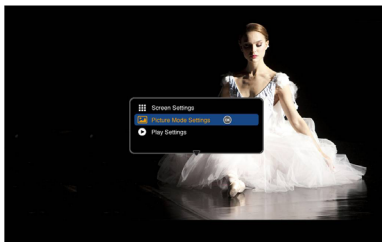
Podczas odtwarzania wideo



NAZWA		OPIS
OK/ ▶	Odtwórz/ Wstrzymaj	Odtwarza lub wstrzymuje odtwarzanie wideo.
⏸	Pauza	Wstrzymuje odtwarzanie wideo.
▲ / ▼	Głośność +/-	Zwiększenie/zmniejszenie głośności.
⏮	Przewiń do tyłu	Naciśnij, aby przewinąć wideo do tyłu.
⏭	Szybkie przewijanie do przodu	Naciśnij, aby przewinąć wideo do przodu.
⏪	Poprz.	Odtwarza poprzednie wideo.
⏩	Nast.	Odtwarza następne wideo
◀	Poprz.	<ul style="list-style-type: none"> Odtwarza poprzednie wideo. Naciśnij i przytrzymaj, aby przewinąć wideo do tyłu.
▶	Nast.	<ul style="list-style-type: none"> Odtwarza następne wideo. Naciśnij i przytrzymaj, aby przewinąć wideo do przodu.
⏸	Menu	Otwiera/zamyka wyskakujące menu ustawień wideo.
↶	Wstecz	<ul style="list-style-type: none"> Powrót do wyższego poziomu menu OSD. Zamyka wyskakujące menu ustawień wideo. Zamyka bieżący odtwarzacz wideo i powraca do przeglądarki plików wideo.
🏠	Strona główna	Zamknięcie odtwarzacza wideo i powrót do ekranu głównego.

Menu wyskakujące ustawień odtwarzacza wideo

Menu wyskakujące odtwarzacza wideo to menu ekranowe (OSD) pozwalające na dokonywanie regulacji podczas odtwarzania wideo.



Korzystanie z menu


1. Aby wyświetlić menu ekranowe, naciśnij **⏏** na projektorze lub pilocie, gdy wyświetlany jest ekran projekcyjny.
2. Kiedy wyświetlane jest menu ekranowe, naciśnij klawisze **▲/▼**, aby wybrać żądany element i zmień ustawienia za pomocą klawiszy **◀/▶**.
3. Aby zamknąć menu ekranowe, naciśnij ponownie klawisz **⏏** na projektorze lub pilocie.

👉 Obsługiwane typy plików napisów można znaleźć w tabeli. Zapoznaj się z sekcją „Obsługiwane formaty plików” na stronie 55.

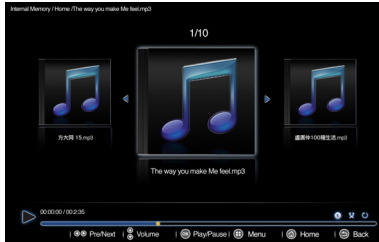
System menu

Element menu	Podmenu	Opcje
Ustawienia ekranu	Kolor ściany	Wył./Jasność/Różowy/ Jasnozielony/Niebieski/Tablica
	Autom. Korekcja trapezowa	Wł./Wył.
	Korekcja trapezowa	
Ustawienia trybu obrazu	Tryb obrazu	Jasny/Prezentacja/Kino/Gry/ Użytkownik
	Tryb odniesienia	Jasny/Prezentacja/Kino/Gry
	Jasność	
	Kontrast	
	Temp. barwowa	Ciepło/Normalny/Zimno
	Zapisz ustawienia	
Ustawienia odtwarzania	Tryb odtwarzania	Wszystko w katalogu/Jedno wideo
	Kolejność odtwarzania	Normalna/Losowa
	Powtarzaj	Wł./Wył.

Opis pozycji menu

FUNKCJA	OPIS
Ustawienia ekranu	Kolor ściany Korekcja koloru wyświetlanego obrazu, kiedy powierzchnia projekcyjna nie jest biała. Szczegóły opisano w sekcji „Używanie funkcji Kolor ściany” na stronie 35. Autom. Korekcja trapezowa Automatycznie koryguje zniekształcenia trapezowe obrazu. Korekcja trapezowa Koryguje zniekształcenia trapezowe obrazu. Szczegóły opisano w sekcji „Korekcja zniekształceń trapezowych” na stronie 30.
Ustawienia trybu obrazu	Tryb obrazu Zapisane tryby obrazu pozwalają na optymalizację ustawień obrazu projektora i ich dostosowanie do potrzeb. Tryb odniesienia Wybiera tryb obrazu najbliższy określonym potrzebom jakości obrazu i pozwala na szczegółową regulację obrazu w oparciu o wybór podany na tym samym ekranie poniżej.  Ta funkcja jest dostępna tylko wtedy, gdy wybrany jest Użytkownik. Jasność Regulacja jasności obrazu. Kontrast Regulacja różnic między ciemnymi i jasnymi obszarami obrazu. Temp. barwowa Regulacja temperatury kolorów. Zimno powoduje, że biel obrazu przesunięta jest w stronę niebieskiego. Normalny zachowuje normalny odcień bieli. Ciepło powoduje, że obrazy wydają się czerwono-białe. Zapisz ustawienia Zapisuje ustawienia wybrane dla trybu Użytkownik.
Ustawienia odtwarzania	Tryb odtwarzania Umożliwia odtworzenie jednego lub wszystkich wideo w katalogu. Kolejność odtwarzania Umożliwia wybór kolejności odtwarzania plików wideo. Powtarzaj Umożliwia powtarzanie odtwarzania pliku wideo.

Podczas odtwarzania muzyki



NAZWA		OPIS
OK/ ▶	Odtwórz/ Wstrzymaj	Odtwarza lub wstrzymuje odtwarzanie muzyki.
⏸	Pauza	Wstrzymuje odtwarzanie muzyki.
⏮	Przewiń do tyłu	Przewija muzykę do tyłu.
⏭	Szybkie przewijanie do przodu	Przewija muzykę do przodu.
⏪	Poprz.	Odtwarza poprzedni utwór.
⏩	Nast.	Odtwarza następny utwór
▲ / ▼	Głośność	Zwiększenie/zmniejszenie głośności
◀	Poprz.	<ul style="list-style-type: none"> Odtwarza poprzedni utwór. Naciśnij i przytrzymaj, aby przewinąć muzykę do tyłu.
▶	Nast.	<ul style="list-style-type: none"> Odtwarza następny utwór. Naciśnij i przytrzymaj, aby przewinąć muzykę do przodu.
⋮	Menu	Otwiera/zamyka wyskakujące menu ustawień muzyki.
↶	Wstecz	<ul style="list-style-type: none"> Powrót do wyższego poziomu menu OSD. Zamyka wyskakujące menu ustawień wideo. Zamyka bieżący odtwarzacz muzyczny i powraca do przeglądarki plików muzycznych.
🏠	Strona główna	Zamknięcie odtwarzacza muzycznego i powrót do ekranu głównego.

Menu wyskakujące ustawień odtwarzacza muzycznego

Menu wyskakujące odtwarzacza muzycznego to menu ekranowe (OSD) pozwalające na dokonywanie regulacji podczas odtwarzania muzyki.



Korzystanie z menu

1. Aby wyświetlić menu ekranowe, naciśnij **⏏** na projektorze lub pilocie, gdy wyświetlany jest ekran projekcyjny.
2. Kiedy wyświetlane jest menu ekranowe, naciśnij klawisze **▲/▼**, aby wybrać żądany element i zmień ustawienia za pomocą klawiszy **◀/▶**.
3. Aby zamknąć menu ekranowe, naciśnij ponownie klawisz **⏏** na projektorze lub pilocie.

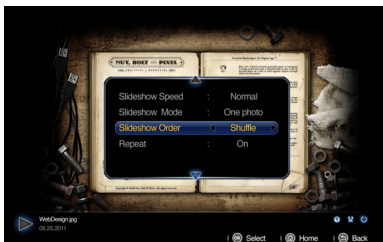
System menu

Element menu	Opcje
Tryb odtwarzania	Wszystko w katalogu/Jedna muzyka
Kolejność odtwarzania	Normalna/Losowa
Powtarzaj	Wi./Wyi.

Opis pozycji menu

FUNKCJA	OPIS
Tryb odtwarzania	Umożliwia odtworzenie jednego lub wszystkich utworów w katalogu.
Kolejność odtwarzania	Umożliwia wybór kolejności odtwarzania plików muzycznych.
Powtarzaj	Umożliwia powtarzanie odtwarzania pliku muzycznego.

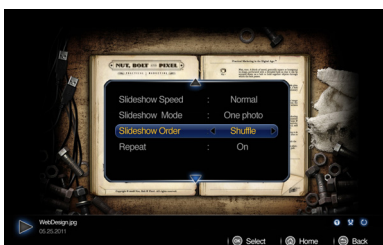
Podczas przeglądania zdjęć



NAZWA		OPIS
OK/Blank (Pusty) /	Odtwórz/Wstrzymaj	Odtwarza lub wstrzymuje pokaz slajdów.
/	Poprz.	Poprzednie zdjęcie.
/	Nast.	Następne zdjęcie.
	Menu	Otwiera/zamyka wyskakujące menu ustawień zdjęć.
	Wstecz	<ul style="list-style-type: none">• Powrót do wyższego poziomu menu OSD.• Zamyka wyskakujące menu ustawień zdjęć.• Zamyka bieżący odtwarzacz zdjęć i powraca do przeglądarki zdjęć.
	Strona główna	Zamknięcie odtwarzacza zdjęć i powrót do ekranu głównego.

Menu wyskakujące ustawień odtwarzacza zdjęć

Menu wyskakujące odtwarzacza zdjęć to menu ekranowe (OSD) pozwalające na dokonywanie regulacji podczas przeglądania zdjęć.



Korzystanie z menu


1. Aby wyświetlić menu ekranowe, naciśnij na projektorze lub pilocie, gdy wyświetlany jest ekran projekcyjny.
2. Kiedy wyświetlane jest menu ekranowe, naciśnij klawisze / , aby wybrać żądany element i zmienić ustawienia za pomocą klawiszy / .
3. Aby zamknąć menu ekranowe, naciśnij ponownie klawisz na projektorze lub pilocie.

System menu

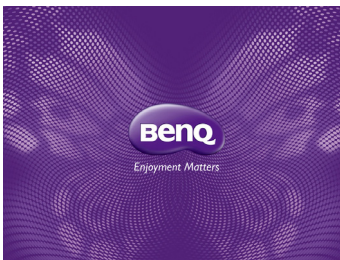
Element menu	Podmenu	Opcje
Ustawienia ekranu	Kolor ściany	Wył./Jasności/Różowy/ Jasnozielony/Niebieski/Tablica
	Autom. Korekcja trapezowa	Wł./Wył.
	Korekcja trapezowa	
Ustawienia trybu obrazu	Tryb obrazu	Jasny/Prezentacja/Kino/Gry/ Użytkownik
	Tryb odniesienia	Jasny/Prezentacja/Kino/Gry
	Jasność	
	Kontrast	
	Temp. barwowa	Ciepło/Normalny/Zimno
	Zapisz ustawienia	
Ustawienia odtwarzania	Prędkość pokazu slajdów	Szybko/Normalnie/Powoli
	Tryb pokazu slajdów	Wszystko w katalogu/Jedno zdjęcie
	Kolejność pokazu slajdów	Normalna/Losowa
	Powtarzaj	Wł./Wył.

Opis pozycji menu

FUNKCJA	OPIS
Ustawienia ekranu	<p>Kolor ściany Korekcja koloru wyświetlanego obrazu, kiedy powierzchnia projekcyjna nie jest biała. Szczegóły opisano w sekcji „Używanie funkcji Kolor ściany” na stronie 35.</p>
	<p>Autom. Korekcja trapezowa Automatycznie koryguje zniekształcenia trapezowe obrazu.</p>
	<p>Korekcja trapezowa Koryguje zniekształcenia trapezowe obrazu. Szczegóły opisano w sekcji „Korekcja zniekształceń trapezowych” na stronie 30.</p>

<p>Ustawienia trybu obrazu</p>	<p>Tryb obrazu Zapisane tryby obrazu pozwalają na optymalizację ustawień obrazu projektora i ich dostosowanie do potrzeb.</p> <p>Tryb odniesienia Wybiera tryb obrazu najbliższy określonym potrzebom jakości obrazu i pozwala na szczegółową regulację obrazu w oparciu o wybór podany na tym samym ekranie poniżej.</p> <p> Ta funkcja jest dostępna tylko wtedy, gdy wybrany jest Użytkownik.</p> <p>Jasność Regulacja jasności obrazu.</p> <p>Kontrast Regulacja różnic między ciemnymi i jasnymi obszarami obrazu.</p> <p>Temp. barwowa Regulacja temperatury kolorów. Zimno powoduje, że biel obrazu przesunięta jest w stronę niebieskiego. Normalny zachowuje normalny odcień bieli. Ciepło powoduje, że obrazy wydają się czerwono-białe.</p> <p>Zapisz ustawienia Zapisuje ustawienia wybrane dla trybu Użytkownik.</p>
<p>Prędkość pokazu slajdów</p>	<p>Umożliwia wybranie prędkości pokazu slajdów.</p>
<p>Tryb pokazu slajdów</p>	<p>Umożliwia wyświetlenie jednego lub wszystkich zdjęć w katalogu.</p>
<p>Kolejność pokazu slajdów</p>	<p>Umożliwia wybór kolejności wyświetlania zdjęć.</p>
<p>Powtarzaj</p>	<p>Umożliwia powtarzanie pokazu slajdów.</p>

Podczas wyświetlania dokumentów

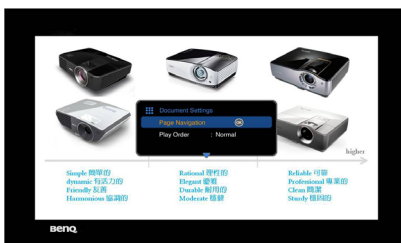


NAZWA		OPIS
OK	Enter	Powiększa bieżącą stronę. Powiększenie strony kolejnym naciśnięciem.
▲ / (⏪)	W górę	1. Kiedy strona nie jest powiększona: ▲ / (⏪): Przejście do poprzedniej strony. ▼ / (⏩): Przejście do następnej strony. 2. Kiedy strona jest powiększona: ▲ / ▼ / ◀ / ▶: Przechodzenie między górną/dolną/lewą/prawą częścią strony.
▼ / (⏩)	W dół	
◀	W lewo	
▶	Prawo	
⋮	Menu	Wyświetlenie menu wyskakującego.
↶	Wstecz	Zamyka bieżącą przeglądarkę dokumentów i powraca do przeglądarki plików dokumentów.
🏠	Strona główna	Zamknięcie przeglądarki dokumentów i powrót do ekranu głównego.

- ☞ Czas wczytywania może być dłuższy w przypadku większych plików.
- Przeglądarka dokumentów może nie działać prawidłowo, jeżeli plik nie jest zgodny ze standardami lub jest uszkodzony.
- Przeglądarka dokumentów może nie działać, jeżeli plik zawiera zbyt wiele danych do wyświetlenia na ekranie (przykładowo zbyt wiele danych w jednym arkuszu pliku Excel).
- Przeglądarka dokumentów obsługuje tylko jeden krój czcionki. Jeżeli na ekranie używana jest inna czcionka, wyświetlany obraz może się różnić od ekranu oryginalnego.
- Na przykład:
 - 1. Pozycje podziału wiersza w zdaniu mogą być różne.
 - 2. Pozycje podziału strony w dokumencie MS Word mogą zostać zmienione. W takim przypadku tego typu dokumenty mogą być wyświetlane jako nie pełne, w zależności od właściwości opcji Układ dla Obrazów, Kształtów lub Obiektów w programie MS Word (więcej informacji na temat właściwości opcji Układ można znaleźć w instrukcji obsługi programu MS Word).
- Niektóre funkcje obsługiwane w komputerze nie są obsługiwane przez projektor, np. funkcje programu PowerPoint: Animacja, 3D, SmartArt, Hiperłącze, Przezroczystość i Stopniowanie.
- Ten produkt nie obsługuje plików szyfrowanych (DRM).

Menu wyskakujące ustawień przeglądarki dokumentów

Menu wyskakujące przeglądarki dokumentów to menu ekranowe (OSD) pozwalające na dokonywanie regulacji podczas przeglądania dokumentów.



Korzystanie z menu

1. Aby wyświetlić menu ekranowe, naciśnij **⏏** na projektorze lub pilocie, gdy wyświetlany jest ekran projekcyjny.
2. Kiedy wyświetlane jest menu ekranowe, naciśnij klawisze **▲/▼**, aby wybrać żądany element i zmienić ustawienia za pomocą klawiszy **◀/▶**.
3. Aby zamknąć menu ekranowe, naciśnij ponownie klawisz **⏏** na projektorze lub pilocie.

System menu

Element menu	Opcje
Nawigacja na stronie	
Format obrazu	Dopasuj do szerokości/Dopasuj do wysokości

Opis pozycji menu

FUNKCJA	OPIS
Nawigacja na stronie	Przejdź do konkretnej strony. Podaj numer strony, używając klawiszy ▲/▼/◀/▶ , sprawdź numer strony w okienku podglądu w górnym prawym rogu ekranu, a następnie wybierz polecenie <Przejdź>, aby przejść do tej strony.
Format obrazu	Opcja Dopasuj do szerokości wyświetla dokument tak, aby pasował do szerokości ekranu. Opcja Dopasuj do wysokości wyświetla dokument tak, aby pasował do wysokości ekranu.

Obsługiwane formaty plików

• Dokument, Zdjęcie, Muzyka

ELEMENT	ROZSZERZENIE PLIKU
Dokument	Adobe PDF 1.0~1.4 (PDF)
	MS PowerPoint 97~2010 (ppt, pptx)
	MS Excel 95~2010, Office XP (xls,xlsx)
	MS Word 95~2010, Office XP (doc, docx)
Zdjęcie	JPG (.jpg, .jpeg), BMP (.bmp)
Muzyka	MP3, MP2, MP1, OGG, AAC, WAV

• Wideo, Napisy

ELEMENT	ROZSZERZENIE PLIKU	OPIS
Wideo	AVI (Xvid, MJPEG), MKV (XVID), DVIX (MJPEG, XVID), DAT (MPEG1), MPG (MPEG1), MPEG (MPEG1)	
Napisy	SRT (.srt)	<ul style="list-style-type: none">• Pliki z napisami muszą się znajdować w tym samym folderze, co pliki wideo.• Nazwa pliku z napisami musi być taka sama, jak nazwa pliku wideo.• Format SRT obsługuje jedynie UTF (Unicode 8).
Zakres szybkości transmisji bitów: Jeżeli szczytowa szybkość transmisji bitów pliku wideo jest większa niż 10 MB, może spowodować opóźnienie odtwarzania wideo.		



Więcej informacji o najnowszych obsługiwanych formatach można znaleźć na stronie internetowej BenQ.com.

Korzystanie ze strumienia USB

Projektor obsługuje strumieniowanie USB na ekranie USB oraz w przypadku transferu plików przez USB.

Ekran USB BenQ EZ

Projektor może przesyłać obraz ekranu komputerowego przez przewód USB zamiast przewodu VGA.

Aby skorzystać z ekranu USB:

1. Podłącz projektor do komputera za pomocą kabla USB.
2. Włącz zasilanie w projektorze i urządzeniu źródłowym. Projektor wyświetli ekran główny.
3. Naciśnij klawisze ◀/▶, aby wybrać Strumień USB.
4. Naciśnij klawisze ▲/▼, aby wybrać Ekran USB, a następnie naciśnij **OK**, aby potwierdzić.
5. Jeżeli komputer automatycznie zainstaluje sterownik USB, zobaczysz ekran komputera.
6. Jeżeli ekran komputera nie jest wyświetlany, przejdź do folderu „Mój komputer”, znajdź „BenQUSB EZ Display” (podobnie jak w przypadku dysku flash), po czym uruchom plik „Autorun.exe”.
7. Naciśnij klawisz ⇨ lub ⇩, aby zamknąć wyświetlany ekran komputera i przejść do ekranu głównego projektora.



Wymagania systemowe

Windows	Procesor	Dwurdzeniowy Intel/AMD 2 GHz lub szybszy (procesory ATOM nie są obsługiwane)
	Karta graficzna	Karta graficzna Intel, nVIDIA lub AMD z 64MB pamięci VRAM lub lepsza
	System operacyjny	Windows XP Professional SP3, Vista SP3, Windows 7 SP2
	DRAM	1 GB DDR

Transfer plików USB

Można podłączyć projektor, by przesłać pliki z komputera do projektora. Pliki zostaną zapisane w pamięci wewnętrznej, z projektora będzie można wyświetlać obrazy.

Aby przesłać pliki przez USB:

1. Projektor należy podłączyć do komputera za pomocą kabla USB.
2. Włącz zasilanie w projektorze i urządzeniu źródłowym. Projektor wyświetli ekran główny.
3. Naciśnij klawisze ◀/▶, aby wybrać Strumień USB.
4. Naciśnij klawisze ▲/▼, aby wybrać polecenie Transfer plików USB, a następnie naciśnij **OK**, aby potwierdzić.
5. Jeżeli połączenie się powiedzie, na ekranie pojawi się komunikat „W trybie transferu plików USB”.
6. Znajdź ikonę nowego „dysku wymiennego”. Ten „dysk wymienny” to w rzeczywistości pamięć wewnętrzna projektora.
7. Skopiuj i przeciągnij lub przeciągnij i upuść pliki z komputera na ten dysk wymienny.
8. Jeżeli chcesz wyświetlić te pliki, użyj klawiszy ◀/▶, aby wybrać pamięć wewnętrzną. Szczegóły opisano to w sekcji „Wyświetlanie plików z pamięci wewnętrznej, dysku USB i karty SD” na stronie 44.
9. Naciśnij klawisz ↵ lub ⬆, aby wyjść z trybu Transferu plików USB i przejść do ekranu głównego projektora.



Aby odłączyć projektor od komputera:



Pamiętaj, aby prawidłowo zakończyć połączenie, by zapobiec uszkodzeniu projektora lub danych.

1. Kliknij pasek zadań systemu Windows.
2. Kliknij wiadomość wyskakującą.
3. Odłącz przewód USB dopiero wtedy, gdy pojawi się komunikat o możliwości bezpiecznego usunięcia sprzętu.



- **Nie odłączaj przewodu USB w czasie kopiowania plików, ponieważ może to spowodować utratę danych lub uszkodzenie projektora.**
- **Połączenie nie zakończy się, jeżeli pliki z projektora są otwarte w komputerze. Zamknij wszystkie pliki projektora i spróbuj ponownie.**
- **Inne wersje systemu Windows działają w podobny sposób. Postępuj zgodnie z procedurą usuwania urządzeń z komputera odpowiednią do posiadanego systemu Windows.**

Korzystanie ze strumieniowania bezprzewodowego

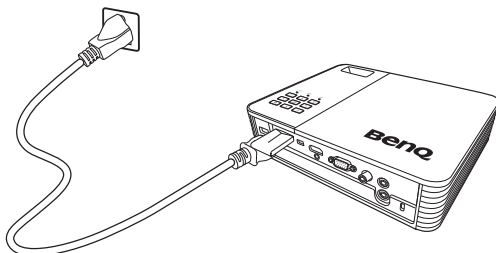
Bezprzewodowy klucz sprzętowy znajdujący się w zestawie oferuje dwa tryby bezprzewodowego przesyłania obrazu. Pierwszy to „**Wyświetlacz komputera**”, a drugi to „**Wyświetlacz telefonu komórkowego**”.

Bezprzewodowe wyświetlenie ekranu komputera za pośrednictwem projektora (Wyświetlacz komputera)

BenQ EZ QPresenter 2.0 to program, który pozwala projektorowi przysyłać obraz z ekranu komputera za pośrednictwem połączenia bezprzewodowego. Oferuje on także funkcję ekranu dodatkowego, umożliwiającą wyświetlanie innego materiału na drugim ekranie.

Jeżeli korzystasz z funkcji Wyświetlacz komputera po raz pierwszy, musisz najpierw pobrać z projektora GP30 i zainstalować na komputerze program „**BenQ EZ QPresenter 2.0**”. Wykonaj poniższe czynności, aby w kilka minut skonfigurować projektor.

1. Podłącz bezprzewodowy klucz sprzętowy do gniazda USB projektora.



2. Przejdź do menu **Ustawienia > Sieć > Tryb Wi-Fi**, aby sprawdzić ustawienia sieciowe.
 - i. Tryb Wi-Fi projektora GP30 jest domyślnie ustawiony na **Tryb punktu dostępu**. Otwórz sieć bezprzewodową swojego komputera, znajdź „**BenQ GP30**” (nazwa urządzenia, SSID) w menu bezprzewodowego punktu dostępu i połącz się z nim.
 - ii. Jeżeli tryb Wi-Fi projektora GP30 jest ustawiony na **Tryb klienta**, musisz połączyć komputer i projektor GP30 z tą samą siecią Wi-Fi. (szczegóły dotyczące połączenia Wi-Fi można znaleźć w „**Konfiguracja sieci Wi-Fi**” na stronie 69)
3. Wybierz „**Przesyłanie strumieniowe z napędu USB/sieci bezprzewodowej**”, naciskając **◀▶**, po czym naciśnij „**OK**” na projektorze lub pilocie. Wybierz „**Wyświetlacz komputera**”.



4. Zostaniesz przeniesiony do **strony startowej funkcji Wyświetlacz komputera**.

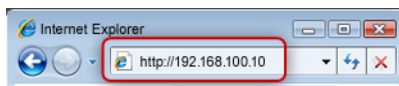


(tryb punktu dostępu)



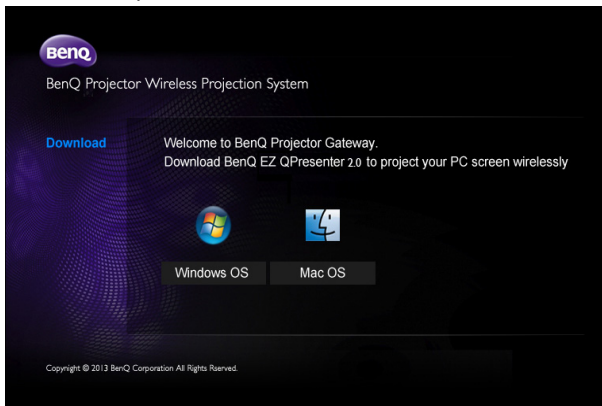
(tryb klienta)

5. Wykonaj czynności opisane w sekcji „**Jak zainstalować BenQ EZ QPresenter 2.0**” na stronie startowej funkcji Wyświetlacz komputera.
 - i. Jeżeli projektor GP30 jest w **Tryb punktu dostępu**, uruchom przeglądarkę internetową, wpisz adres IP **192.168.100.10** w pasku adresu i naciśnij **Enter**. Jeżeli projektor GP30 jest w **Tryb klienta**, uruchom przeglądarkę internetową i wpisz przypisany adres IP widoczny na stronie startowej funkcji Wyświetlacz komputera. Zostaniesz przeniesiony do **strony pobierania BenQ EZ QPresenter 2.0**.

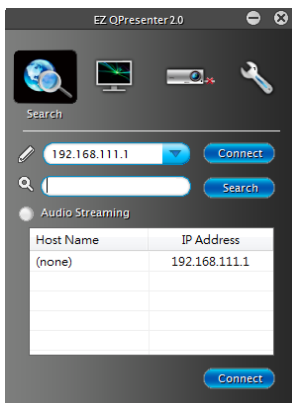



- ii. Wybierz wersję systemu operacyjnego i rozpocznij pobieranie oraz instalowanie oprogramowania BenQ EZ QPresenter 2.0, wykonując instrukcje wyświetlane na ekranie komputera. Po zakończeniu instalacji

ikona programu BenQ EZ QPresenter 2.0 pojawi się na pulpicie komputera.

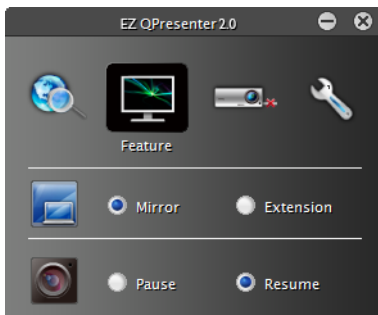


6. Kliknij dwa razy ikonę QPresenter na pulpicie komputera, aby uruchomić aplikację.
 - i. Jeżeli projektor GP30 jest w **Tryb punktu dostępu**, kliknij ikonę „Szukaj” w EZ QPresenter 2.0 i z listy sieci wybierz „**BenQ GP30**”. Naciśnij „Połącz”, aby rozpocząć projekcję.
 - ii. Jeżeli projektor GP30 jest w **Tryb klienta**, połącz go najpierw z lokalną siecią Wi-Fi. Następnie kliknij ikonę „Szukaj” w programie EZ QPresenter 2.0; z listy sieci wybierz sieć lokalną, z którą połączony jest projektor GP30 i naciśnij przycisk „Połącz”, aby rozpocząć projekcję. Możesz też samodzielnie wpisać adres IP i nacisnąć przycisk „Połącz”, aby rozpocząć projekcję.

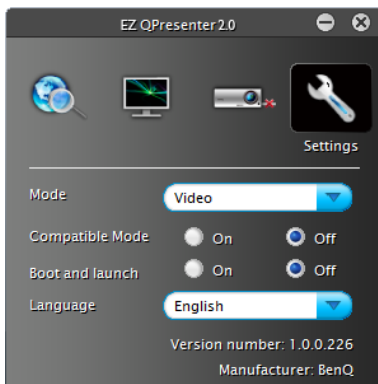


 Możesz wyłączyć lub włączyć przesyłanie strumieniowe dźwięku w zależności od preferencji.

7. Strona funkcji umożliwi zarządzanie obrazem wyświetlanym z projektora.



- i. Można wybrać ekran lustrzany lub dodatkowy, aby wyświetlać obraz z komputera na różne sposoby.
 - ii. Możesz wybrać Wstrzymaj/Wznów, aby zatrzymać lub ponownie uruchomić projekcję ekranu komputera.
8. Na stronie Ustawienia można skonfigurować aplikację QPresenter.



- i. Można wybrać tryb wyświetlania Wideo lub Grafika. Tryb Grafika: gorsza jakość obrazu, szybszy transfer. Tryb Wideo: lepsza jakość obrazu, wolniejszy transfer. Należy jednak pamiętać, że rzeczywista prędkość transferu zależy od stanu sieci w trakcie korzystania.
- ii. Niektóre aplikacje wykorzystują grafikę systemu Windows, więc ich menu ekranowe mogą nie być odtworzone prawidłowo. Aby rozwiązać ten problem, można włączyć **Tryb Kompatybilności**.
- iii. Możesz zdecydować, czy program EZ QPresenter 2.0 ma się uruchamiać automatycznie po włączeniu komputera.
- iv. Po zainstalowaniu programu EZ QPresenter 2.0 wykryje on automatycznie język systemu operacyjnego komputera i uruchomi się w tym samym języku. Jeżeli Twój język nie jest dostępny, domyślnie zostanie użyty język angielski.

 Zmiana rozdzielczości podczas wyświetlania za pośrednictwem Wi-Fi jest zabroniona.

Często zadawane pytania

- **Pyt.: Dlaczego mój procesor pracuje intensywniej po uruchomieniu oprogramowania BenQ EZ QPresenter 2.0?**
- Odp.: Oprogramowanie BenQ EZ QPresenter 2.0 wykorzystuje zasoby procesora do kodowania obrazów na ekranie w celu zmniejszenia ilości danych, które muszą być przesłane do odbiornika. Z tego powodu obciążenie procesora jest zwiększone. Ogólnie w przypadku komputerów klasy 4+ potrzeba do 30% zasobów procesora, aby przeprowadzić bezprzewodowe wyświetlanie.
- **Pyt.: Dlaczego nie mogę wyświetlić ekranu za pomocą projektora?**
- Odp.: Oprogramowanie BenQ EZ QPresenter 2.0 musi uzyskać dostęp do połączenia sieciowego w określonym momencie. Z tego powodu, gdy program antywirusowy lub zabezpieczający sieć wyświetlił monit o zezwolenie na dostęp do sieci, należy umożliwić dostęp, aby kontynuować, lub wybrać opcję „Dodaj zasadę” w ustawieniach zapory ogniowej.
- **Pyt.: Dlaczego ilość klatek na sekundę wyświetlanego obrazu jest niska?**
- Odp.: Program BenQ EZ QPresenter 2.0 musi zakodować wyświetlaną zawartość podczas wysyłania w czasie rzeczywistym dużej ilości danych do projektora.
 - i. PC: Komputer PC lub Mac z dwurdzeniowym procesorem (z wyłączeniem procesorów Atom) jest wymagany do kodowania wyświetlanych obrazów z prędkością 30 klatek na sekundę. Jednakże istnieje możliwość zwiększenia ilości klatek na sekundę poprzez:
 - a. Użycie lepszych odtwarzaczy multimedialnych, na przykład GOM Player
 - b. Zamknięcie nieużywanych aplikacji
 - c. Użycie szybszego komputera o indeksie wydajności systemu Windows wyższym niż 4 (zalecany poziom to 4+)
 - ii. Sieć: Korzystając z protokołu bezprzewodowego 802.11n
 - a. Umieść laptop bliżej projektora
 - b. Wyłącz opcję minimalnego zużycia energii na karcie „Zaawansowane” we właściwościach karty sieciowej WiFi
 - c. Obniż rozdzielczość ekranu komputera

Wymagania systemowe Wyświetlania bezprzewodowego PC

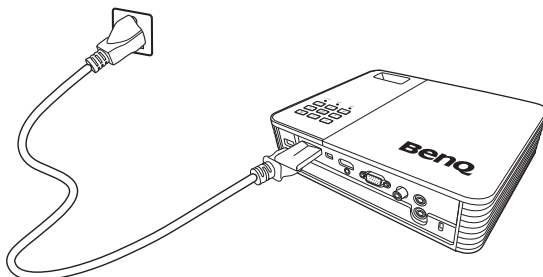
Windows	Procesor	Dwurdzeniowy Intel 1,6 GHz lub szybszy (procesory ATOM nie są obsługiwane)
	Karta graficzna	Karta graficzna Intel, NVIDIA lub AMD z 64MB pamięci VRAM lub lepsza
	System operacyjny	Windows XP Professional SP3, Vista SP3, Windows 7 SP2, Win8/8.1 (Tylko obsługa funkcji Mirror)
	Miejsce na dysku twardym	40 MB wolnego miejsca
	Tryb wyświetlania	Ekran lustrzany Ekran dodatkowy (nie obsługuje systemu Win8) Dźwięk wł./wył. (strumieniowe przesyłanie dźwięku nie jest obsługiwane w systemie WinXP)
	Wi-Fi	802.11n
Mac	Procesor	Dwurdzeniowy Intel 1,4 GHz lub szybszy (procesory PowerPC nie są obsługiwane)
	Karta graficzna	Karta graficzna Intel, NVIDIA lub AMD z 64MB pamięci VRAM lub lepsza
	System operacyjny	10.7.4 i nowsze (w tym 10.9.1)
	Tryb wyświetlania	Ekran lustrzany Ekran dodatkowy
	Zalecane modele	Komputery MacBook i iMac wyprodukowane po roku 2011
	Wi-Fi	802.11n

Bezprzewodowe wyświetlanie treści z urządzenia mobilnego za pośrednictwem projektora (Wyświetlacz telefonu komórkowego)

Program **BenQ EZ QPresenter 2.0** dla urządzeń mobilnych to prosta w użyciu aplikacja, dzięki której można wyświetlać ekran tych urządzeń za pośrednictwem projektora BenQ GP30 Ultra Lite LED. Można wyświetlać zdjęcia i dokumenty, w tym pliki PDF, MS-Office i iWorks. Dodatkowo można za pomocą projektora wyświetlać strony internetowe z urządzenia mobilnego.

Jeżeli korzystasz z funkcji Wyświetlacz telefonu komórkowego po raz pierwszy, musisz najpierw pobrać z App Store lub Google Play i zainstalować na komputerze program „**BenQ EZ QPresenter 2.0**”. Wykonaj poniższe czynności, aby w kilka minut skonfigurować projektor.

1. Podłącz bezprzewodowy klucz sprzętowy do gniazda USB projektora.



2. Wybierz pozycję **Napęd USB/Wyświetlanie bezprzewodowe** naciskając ◀▶, po czym naciśnij przycisk **OK** na projektorze. Wybierz **Wyświetlacz telefonu komórkowego**.



3. Zostaniesz przeniesiony do **strony startowej Wyświetlacz telefonu komórkowego**.



(tryb punktu dostępu)



(tryb klienta)

4. Wykonaj czynności opisane w sekcji „**Jak wyświetlać obraz za pośrednictwem BenQ EZ QPresenter 2.0**” na stronie startowej funkcji Wyświetlacz telefonu komórkowego.
- Pobierz program BenQ EZ QPresenter 2.0 z App Store lub Google Play i zainstaluj go w urządzeniu mobilnym.
 - Jeżeli projektor GP30 jest w trybie punktu dostępu, w menu bezprzewodowych punktów dostępu w urządzeniu mobilnym wybierz „BenQ GP30” i uruchom program BenQ EZ QPresenter 2.0, aby rozpocząć projekcję.
 - Jeżeli projektor GP30 jest w trybie klienta, podłącz go i urządzenie mobilne do tej samej sieci Wi-Fi. Uruchom aplikację BenQ EZ QPresenter 2.0, aby rozpocząć projekcję.
(szczegóły dotyczące połączenia Wi-Fi można znaleźć w „[Konfiguracja sieci Wi-Fi](#)” na stronie 69)

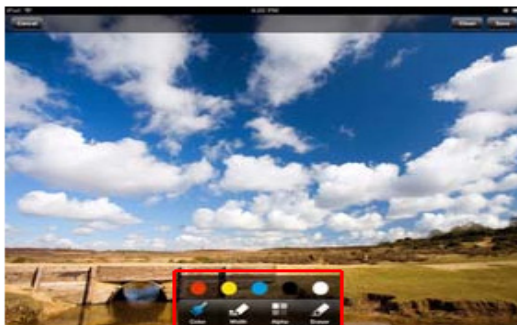
Funkcje programu EZ QPresenter 2.0:


- Wyświetlanie plików MS-Office (Word, Excel, PowerPoint), Adobe PDF, Apple iWorks (Pages, Numbers, Keynote) oraz lokalnej galerii fotografii. Obsługuje też funkcję Szkicuj i zapis na rolce zdjęć.
 - Strona „**Files**” (**Pliki**) pozwala na wyświetlanie dokumentów i zdjęć. Obsługuje też program Dropbox w urządzeniu mobilnym.

- W opcji Dokumenty dostępne są funkcje „Edit” (Edytuj), „Jump” (Przeskocz) i „Sketch” (Szkicuj).

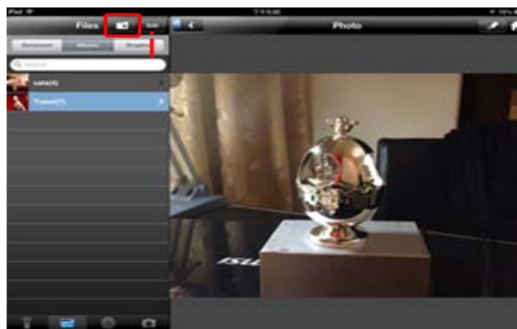


- Funkcja „Edit” (Edytuj) umożliwia usuwanie dokumentów z urządzenia mobilnego.
- Funkcja „Jump to page” (Przeskocz do strony) pozwala przejść bezpośrednio do żądanej strony.
- Funkcja „Sketch” (Szkicuj) pozwala na wyświetlanie dokumentów w trybie pełnoekranowym. Pasek narzędziowy szkicowania umieszczony u dołu ekranu pozwala na edycję wyświetlanego obrazu.

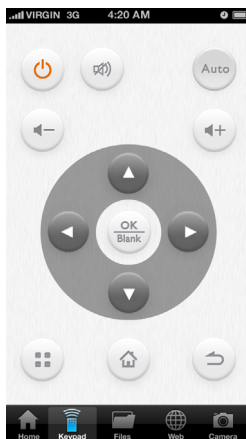


 Funkcja Szkicuj jest również obsługiwana w trybach Sieć i Kamera.

- Strona „Photos” (Zdjęcia) umożliwia wyświetlanie zdjęć zapisanych na rolce zdjęć w urządzeniu mobilnym. Za pomocą tej funkcji można dodać zdjęcie albo stworzyć folder albumu.



2. Za pomocą swojego urządzenia mobilnego możesz zdalnie sterować projektorem przez sieć Wi-Fi.
 - Strona „**Keypad**” (**Klawiatura**) wyświetla klawiaturę pilota projektora GP30 i pozwala na sterowanie projektorem za pomocą urządzenia mobilnego poprzez sieć Wi-Fi.



 Funkcja ta działa jedynie wtedy, gdy projektor GP30 i urządzenie mobilne znajdują się w tej samej sieci w trybie klienta Wi-Fi.

3. Wyświetlanie stron internetowych
 - Funkcja „**Web**” (**Sieć**) umożliwia wyświetlanie stron internetowych z urządzenia mobilnego.
 - W ramach funkcji „Sieć” obsługiwana jest funkcja „**Sketch**” (**Szkicuj**).



 Funkcja ta działa jedynie wtedy, gdy projektor GP30 i urządzenie mobilne znajdują się w tej samej sieci w trybie klienta Wi-Fi.

4. Strumieniowe przesyłanie danych obrazu z kamery.
Funkcja „**Cam**” (**Kamera**) pozwala na robienie zdjęć i zapisywanie ich na rolce zdjęć.



5. Wyświetlanie plików z aplikacji Dropbox
Program Dropbox umożliwia łatwe udostępnianie plików z dowolnego miejsca. Możesz uzyskać dostęp do dowolnego pliku zapisanego w tym serwisie za pomocą komputera, iPhone'a, iPoda lub witryny internetowej Dropbox.



 Funkcja ta działa jedynie wtedy, gdy projektor GP30 i urządzenie mobilne znajdują się w tej samej sieci w trybie klienta Wi-Fi.

Obsługiwane urządzenia:

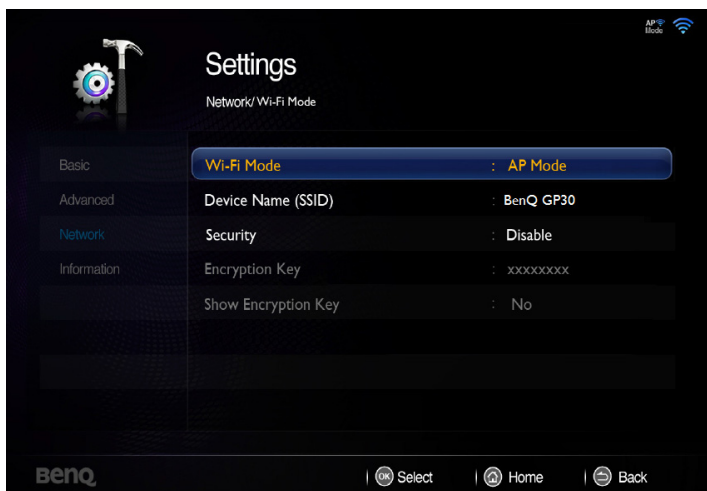
	OS
iOS	iOS 5.1 i nowsze (iPhone 4 i iPhone 4S, iPhone5)
Android	Android 4.0 i nowsze (Tylko obsługa tabletów 7" i 10" z systemem Android)

Konfiguracja sieci Wi-Fi

Funkcja Sieć w tym projektorze umożliwia połączenie bezprzewodowe między projektorem a urządzeniem źródłowym za pomocą klucza sprzętowego Wi-Fi, co pozwala na bezprzewodowe wyświetlanie plików z urządzenia źródłowego. Aby korzystać z funkcji sieci bezprzewodowej monitora, skonfiguruj sieć w monitorze w paru prostych krokach.

Łączenie z siecią za pomocą trybu punktu dostępu

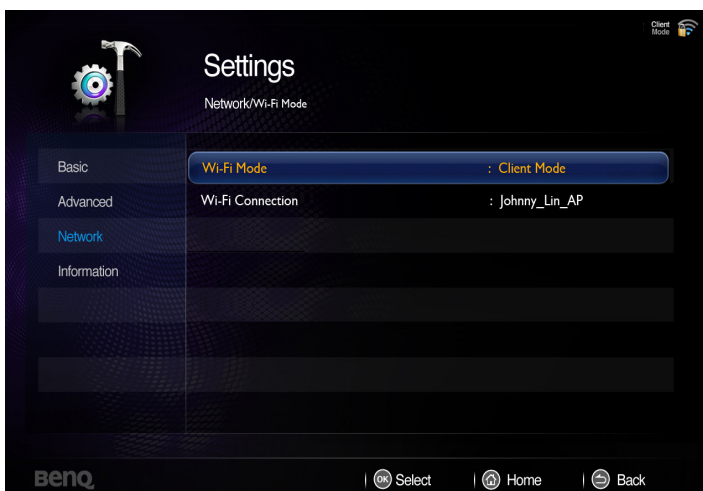
1. Przejdź do menu **Ustawienia > Sieć > Tryb Wi-Fi** i naciśnij klawisz **OK** — pojawi się menu wyskakujące. Wybierz **Tryb punktu dostępu** i naciśnij **OK**.



2. Naciśnij **▼**, aby wybrać opcję **Nazwa urządzenia (SSID)**, po czym naciśnij **OK**. Korzystając z wyskakującej klawiatury, wpisz żądaną nazwę, wybierz polecenie **Połącz** i naciśnij **OK**.
3. Postępuj zgodnie z poleceniami wyświetlanymi na ekranie i ustaw kod szyfrowania. (tylko jeżeli włączona jest funkcja **Zabezpieczenia**)
4. Naciśnij **⇒** lub **⬆**, aby zamknąć menu **Sieć** i wrócić do ekranu głównego projektora.

Łączenie z siecią za pomocą trybu klienta

1. Przejdź do menu **Ustawienia** > **Sieć** > **Tryb Wi-Fi** i naciśnij klawisz **OK** — pojawi się menu wyskakujące. Wybierz **Tryb klienta** i naciśnij **OK**.
2. Naciśnij **▼**, aby wybrać **Połączenie Wi-Fi** i naciśnij **OK**. Na ekranie pojawi się nazwa punktu dostępu, z którym jest połączony. Jeżeli połączenie nie zostanie znalezione, pojawi się menu wyskakujące.
3. W menu tym wybierz żądany punkt dostępu i naciśnij **OK**.



4. Postępuj zgodnie z poleceniami wyświetlanymi na ekranie i ustaw kod szyfrowania. (tylko jeżeli włączona jest funkcja **Zabezpieczenia**)
5. Naciśnij **↵** lub **⬆**, aby zamknąć menu **Sieć** i wrócić do ekranu głównego projektora.

Bezprzewodowy klucz sprzętowy — dane techniczne

Nazwa modelu	WDRT8192
Standard sygnału bezprzewodowego	IEEE 802.11 b/g/n
Interfejs	USB 2.0
Szybkość transmisji danych	do 300 Mb/s
Pasma częstotliwości	Pasma ISM 2,4 GHz
Zabezpieczenia	64-bitowe/128-bitowe szyfrowanie WEP, TKIP, AES, WPA, WPA2
System operacyjny	Windows 2000/XP/Vista/7
Minimalne wymagania systemowe komputera	Procesor: 200 MHz lub więcej Pamięć RAM: 64 MB pamięci RAM lub więcej, zalecane 128 MB

Korzystanie z menu ustawień

To menu pozwala na skonfigurowanie środowiska pracy projektora.

Korzystanie z menu

1. Aby otworzyć menu ekranowe, naciśnij klawisze ◀/▶, aby wybrać ikonę **Ustawienia** na ekranie głównym.
2. Kiedy widoczne jest menu ekranowe, naciśnij klawisze ▲/▼, aby wybrać dowolny element w menu głównym.
3. Po wybraniużądanego elementu w menu głównym naciśnij **OK**, aby wejść do podmenu wybranej funkcji.
4. Naciśnij klawisze ▲/▼, aby wybrać żądany element, po czym naciśnij **OK**, aby otworzyć menu wyskakujące.
5. Wybierz ustawienia za pomocą klawiszy ▲/▼/◀/▶, po czym naciśnij **OK**, aby zatwierdzić. Po wybraniu ustawienia menu ekranowe powróci do wybranego elementu.
6. Naciśnij klawisz ↵, aby wrócić do menu głównego.
Możesz też nacisnąć klawisz ⏏, aby przejść bezpośrednio do ekranu głównego.
7. Ponownie naciśnij ↵, aby wrócić do ekranu głównego.

System menu

Menu główne	Podmenu	Opcje	
1. Podstawowa	Język	English / Français / Deutsch Italiano / Español / Русский 繁體中文 / 简体中文 / 日本語 / 한국어 / Svenska / Nederlands / Türkçe / Čeština / Português / ไทย / Polski Magyar / Български / Hrvatski / Română / Suomi / Norsk / Dansk / Indonesian / Ελληνικά / العربية / हिन्दी	
	Tryb LED	Normalny/Ekonomiczny	
	Kolor ściany	Wył./Jasnożółty/Różowy/ Jasnozielony/Niebieski/Tablica	
	Autom. Korekcja trapezowa	Wł./Wył.	
	Ochrona oczu	Wł./Wył.	
	Automatyczne wyłączenie	Wył./5 min/10 min/15 min/ 20 min/25 min/30 min	
	Szybkie wyszukiwanie automatyczne	Wł./Wył.	
	Ekran powitalny	BenQ/Czarny/Niebieski	
	Wzorzec testowy	Wł./Wył.	
	2. Zaawansowana	Tryb dużej wysokości	Wł./Wył.
Ustawienia dźwięku		SRS WOW HD™	Wł./Wył.
		Tryb dźwięku	Standardowy/Kino/Muzyka/Gry
		Wycisz	Wł./Wył.
		Głośność	
		Dźwięk włączania/ wyłączania	Wł./Wył.
Menu czasu wyświetlania		5 s/10 s/15 s/20 s/25 s/30 s	
Ustawienia zabezpieczeń		Zmień hasło	
		Odtwórz hasło	
		Zmień ustawienia zabezpieczeń	
		Blokada włączania	Wł./Wył.
Położenie projektora		Przód – stół/Przód – sufit/Tył – stół/Tył – sufit	
Napis zamknięty		Wł. napisy zamkn.	Wł./Wył.
	Wersja napisów	NZ1/NZ2/NZ3/NZ4	
Aktualizacja firmware	Tak/Nie		
Resetuj wszystkie ustawienia	Resetuj/Anuluj		
3. Sieć	Tryb Wi-Fi	Tryb punktu dostępu	
	Nazwa urządzenia (SSID)		
	Zabezpieczenia	Wyłącz/WPA/WPA2	
	Klucz szyfrowania	Wyszarzony/xxxxxxxxxx	
	Pokaż klucz szyfrowania	Wyszarzony/Nie/Tak	
	Tryb Wi-Fi	Tryb klienta	
	Połączenie Wi-Fi	XXX_AP/ Brak połączenia	

**4.
Informacje**

Źródło

Tryb obrazu

System kolorów

Rozdzielczość

DLP 3D

Trwałość lampy LED

Pamięć/Pamięć wewnętrzna

Wersja oprogramowania

Opis pozycji menu

FUNKCJA	OPIS
Język	Pozwala ustawić język menu ekranowych.
Tryb LED	Wybierz tryb Ekonomiczny , aby przyciemnić lampę LED projektora, co obniży zużycie prądu, wydłuży czas pracy lampy LED i zmniejszy hałas. Wybierz tryb Normalny , by powrócić do trybu normalnego.
Kolor ściany	Korekcja koloru wyświetlanego obrazu, kiedy powierzchnia projekcyjna nie jest biała.
Autom. Korekcja trapezowa	Automatycznie koryguje zniekształcenia trapezowe obrazu.
Ochrona oczu	Po wykryciu, że coś znajduje się przed obiektywem projekcyjnym, projektor automatycznie wyłączy obraz. Efektywna odległość wynosi 20–30 cm (różni się w zależności od oświetlenia otoczenia i kolorów oświetlanych obiektów). Informacje na temat przywracania obrazu można znaleźć w sekcji „ Ukrywanie obrazu ” na stronie 30.
Automatyczne wyłączenie	Umożliwia automatyczne wyłączenie projektora przy braku sygnału wejściowego przez określony czas.
Szybkie autowyszukiwanie	Umożliwia skonfigurowanie projektora w celu automatycznego wyszukiwania sygnałów wejściowych. Jeśli skanowanie źródeł jest włączone, projektor będzie szukał sygnałów źródłowych, aż do uzyskania sygnału. Jeżeli na ekranie głównym wykryte zostanie nowe źródło sygnału, projektor automatycznie połączy się ze źródłem i wyświetli obraz. Jeżeli nowym źródłem sygnału jest karta SD albo napęd USB, automatycznie wyświetli się podmenu.
Ekran powitalny	Umożliwia wybór ekranu wyświetlanego przy uruchomieniu projektora. Dostępne są trzy opcje: logo BenQ, czarny ekran lub niebieski ekran.
Wzór testowy	Wybór OK włącza funkcję, a projektor wyświetla siatkę testową. Siatka jest pomocna w regulacji rozmiaru ekranu oraz ostrości i pozwala sprawdzić, czy wyświetlany obraz jest wolny od zakłóceń.



1. Menu podstawowe

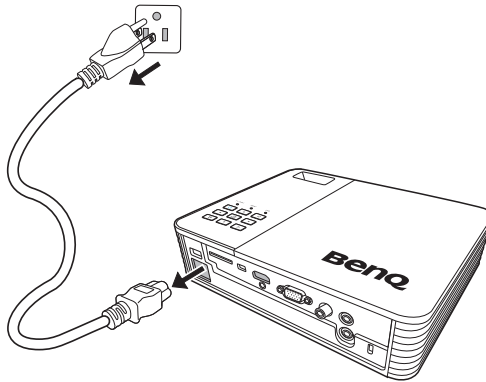
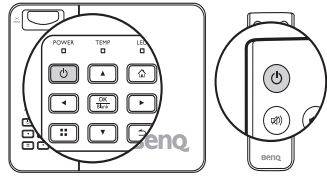
FUNKCJA	OPIS
Tryb dużej wysokości	Tryb używany do pracy w obszarach o dużej wysokości. Szczegóły opisano w sekcji „ Obsługa na dużych wysokościach ” na stronie 37.
Ustawienia dźwięku	Szczegóły opisano w sekcji „ Regulacja dźwięku ” na stronie 37.
Menu czasu wyświetlania	Ustawienie czasu, przez jaki menu ekranowe pozostaje aktywne po ostatnim naciśnięciu przycisku. Dostępny zakres czasu to 5 do 30 sekund w 5-sekundowych odstępach.
Ustawienia zabezpieczeń	Szczegóły opisano w sekcji „ Zabezpieczanie projektora ” na stronie 31.
Położenie projektora	Aby zapewnić prawidłowe wyświetlanie obrazu, należy odpowiednio ustawić projektor względem ekranu.
Napis zamknięty	<p>Wł. napisy zamkn.</p> <p>Aktywuje funkcję poprzez wybór Wł., gdy wybrany sygnał wejściowy zawiera napisy.</p> <ul style="list-style-type: none"> Napisy: Wyświetlanie na ekranie dialogów, narracji i efektów dźwiękowych programów telewizyjnych i wideo, które posiadają funkcję napisów zamkniętych (zwykle oznaczonych "NZ" w opisach telewizyjnych).
	<p>Wersja napisów</p> <p>Wybiera preferowany tryb napisów zamkniętych. Aby oglądać napisy, wybierz NZ1, NZ2, NZ3 lub NZ4 (NZ1 wyświetla napisy w pierwszym języku danego obszaru).</p>
Aktualizacja firmware	Aktualizacja do najnowszej wersji oprogramowania sprzętowego jest możliwa jedynie przy użyciu karty SD.
Resetuj wszystkie ustawienia	Przywraca wszystkie wartości ustawień fabrycznych.

2. Menu zaawansowane

FUNKCJA	OPIS	
Źródło	Pokazuje obecne źródło sygnału.	
Tryb obrazu	Pokazuje wybrany tryb.	
3. Menu informacji	System kolorów	Pokazuje format systemu wejściowego: RGB lub YUV.
	Rozdzielczość	Pokazuje naturalną rozdzielczość sygnału wejściowego.
	DLP 3D	Pokazuje stan DLP 3D.
	Trwałość lampy LED	Wyświetla liczbę godzin, przez które lampa była używana.
	Pamięć/Pamięć wewnętrzna	Pokazuje stan zajętości pamięci: Pamięć wewnętrzna.
	Wersja oprogramowania	Pokazuje wersję oprogramowania sprzętowego.

Wyłączanie projektora

1. Naciśnij przycisk  **Zasilanie**. Zostanie wyświetlony ekran potwierdzenia.
W przypadku braku reakcji w ciągu kilku sekund komunikat zniknie.
2. Wciśnij ponownie  **Zasilanie**.
3. Wskaźnik LED zasilania zacznie powoli migać na pomarańczowo, wentylatory zatrzymają się.
4. Jeśli projektor nie będzie używany przez dłuższy czas, odłącz przewód zasilający z gniazda sieciowego.



Konserwacja

Jak dbać o projektor


Projektor nie wymaga przeprowadzania wielu czynności konserwacyjnych. Jedyną czynnością, którą należy wykonywać regularnie, jest czyszczenie obiektywu.

Nigdy nie usuwaj żadnych części projektora. Jeśli jakieś części wymagają wymiany, skontaktuj się ze sprzedawcą.

Czyszczenie obiektywu

Obiektyw należy czyścić zawsze, gdy pojawią się na nim drobiny kurzu i zabrudzenia.

- Do usuwania zanieczyszczeń użyj sprężonego powietrza.
- Jeśli pojawi się brud lub smar, użyj papieru do obiektywów lub delikatnie przetrzyj obiektyw miękkim materiałem, zwilżonym środkiem do czyszczenia obiektywów.

 **Nigdy nie przecieraj obiektywu szorstkim materiałem.**

Czyszczenie obudowy projektora

Przed oczyszczeniem obudowy wyłącz projektor z użyciem procedury wyłączania opisanej w sekcji „[Wyłączanie projektora](#)” na stronie 77 i odłącz przewód zasilający.

- Aby usunąć zabrudzenia i kurz, przetrzyj obudowę miękką szmatką nie zostawiającą włókien.
- W celu usunięcia opornych zabrudzeń lub plam zwilż miękki materiał wodą i detergentem o neutralnym pH. Następnie przetrzyj obudowę.

 **Nie używaj wosku, alkoholu, benzenu, rozpuszczalnika lub innych detergentów chemicznych. Mogą one uszkodzić obudowę.**

Przechowywanie projektora

W razie konieczności przechowywania projektora przez dłuższy czas, należy postępować zgodnie z poniższymi instrukcjami:

- Dopilnuj, by temperatura i wilgotność w miejscu przechowywania mieściły się w zakresie zalecanym dla projektora. Odwołaj się do sekcji „[Dane techniczne](#)” na stronie 81 lub zapytaj sprzedawcy o zakres.
- Schowaj stopkę regulatora.
- Wyjmij baterię z pilota.
- Zapakuj projektor do oryginalnego lub podobnego opakowania.

Transport projektora

Zalecane jest transportowanie projektora w oryginalnym lub podobnym opakowaniu.

Wskaźniki LED

Stan/problemy	Wskaźniki LED			Zachowanie diod LED
	Zasilanie	Temp	Dioda LED	
Tryb gotowości	Stałe pomarańczowe światło	Wył.	Wył.	Dioda zasilania wolno miga
Rozgrzewanie urządzenia	Zielone migające światło	Wył.	Wył.	
Zasilanie włączone	Stałe zielone światło	Wył.	Wył.	Stałe światło w sekwencji: Zasilanie->Klawisz-> Pierścień i OK
Chłodzenie	Pomarańczowe migające światło	Wył.	Wył.	Dioda zasilania wolno miga
Błąd wentylatora 1	Wył.	Stałe czerwone światło	Wył.	
Błąd temperatury 1	Stałe pomarańczowe światło	Stałe czerwone światło	Stałe czerwone światło	

Rozwiązywanie problemów

? Projektor się nie włącza.

Przyczyna	Rozwiązanie
Przewód zasilający nie dostarcza prądu.	Podłącz zasilacz AC do gniazda DC IN w projektorze, podłącz przewód zasilający do wejścia AC na zasilaczu, podłącz przewód zasilający do gniazodka. Jeśli gniazdko ma włącznik, upewnij się, że jest włączony.
Próba ponownego włączenia projektora w czasie procesu ochładzania.	Czekaj, aż proces ochładzania dobiegnie końca.

? Brak obrazu

Przyczyna	Rozwiązanie
Źródło nie jest włączone lub podłączone poprawnie.	Włącz źródło sygnału i upewnij się, czy przewody zostały podłączone prawidłowo.
Projektor nie jest prawidłowo podłączony do urządzenia źródłowego.	Sprawdź połączenia.
Sygnał wejściowy został nieprawidłowo wybrany.	Wybierz prawidłowy sygnał wejściowy przyciskiem ◀/▶ na projektorze lub pilocie.

? Rozmyty obraz

Przyczyna	Rozwiązanie
Ostrość obiektywu projekcyjnego nie została prawidłowo ustawiona.	Wyreguluj ostrość za pomocą pierścienia ostrości.
Projektor jest ustawiony nieprawidłowo względem ekranu.	Zmień kąt ustawienia projektora względem ekranu i wysokość ustawienia urządzenia (jeśli trzeba).

? Pilot nie działa


Przyczyna	Rozwiązanie
Wyczerpana bateria.	Wymień baterię na nową.
Między pilotem i projektorem znajduje się jakaś przeszkoda.	Usuń przeszkodę.
Projektor znajduje się za daleko.	Stań w odległości nie przekraczającej 7 metrów (23 stopy) od projektora.

? Hasło jest nieprawidłowe

Przyczyna	Rozwiązanie
Zapomniałeś hasła.	Szczegóły opisano w sekcji „Procedura przypominania hasła” na stronie 32.

Dane techniczne

Specyfikacje projektora

 Wszystkie specyfikacje mogą ulec zmianie bez powiadomienia.

Ogólne	
Nazwa produktu	Projektor LED Ultra Lite
Nazwa modelu	GP30
Parametry optyczne	
Rozdzielczość	1280 x 800 WXGA
System wyświetlacza	1-CHIP DMD
Jasność obiektywu	F = 1,65
Lampa	3LED
Współczynnik rzutu	1.2:1 (60" +/- 3% na 1,5 m)
Parametry elektryczne	
Zasilanie	Prąd zmienny 100–240 V, 50-60 Hz (automatycznie)
Zużycie energii	< 185 W (maks.); 0,5 W (gotowość)
Korekcja trapezowa	1D, pionowa +/- 30 stopni
Parametry mechaniczne	
Wymiary	220 mm (szer.) x 61,8 mm (wys.) x 178,3 mm (dł.)
Ciężar	1,75 kg
Wejścia	
Wiele wejść	
Wejście komputerowe	D-Sub 15-stykowe (żeńskie) x 1
Wejście wideo	VIDEO (WIDEO) Gniazdo RCA x 1 Wejście sygnału SD/HDTV Analogowe — wtyczka komponentowa RCA jack x 3 (przez wejście RGB)
HDMI	HDMI/MHL x1
Wejście audio	Mini jack stereo 3,5 mm x 1
USB typu A	Pozwala na podłączenie pamięci USB (2.0). Obsługuje filmy/zdjęcia/muzykę/dokumenty.
USB typu mini-B	Obsługuje ekrany USB i przesyłanie plików przez USB
Gniazdo kart SD	Obsługuje filmy/zdjęcia/muzykę/dokumenty
Pamięć wewnętrzna	2GB
Wyjścia	
Wyjście audio	Mini jack stereo 3,5 mm x 1
Głośnik	3 W x 2

Wymagania środowiskowe	
Temperatura pracy	0°C–40°C na poziomie morza
Względna wilgotność pracy	10%–90% (bez kondensacji)
Wysokość pracy	0–1499 m w temperaturze 0°C–35°C 1500–3000 m w temperaturze 0°C–30°C (przy włączonym trybie dużej wysokości)

Wymiary

220 mm (szer.) x 61,8 mm (wys.) x 178,3 mm (dł.)

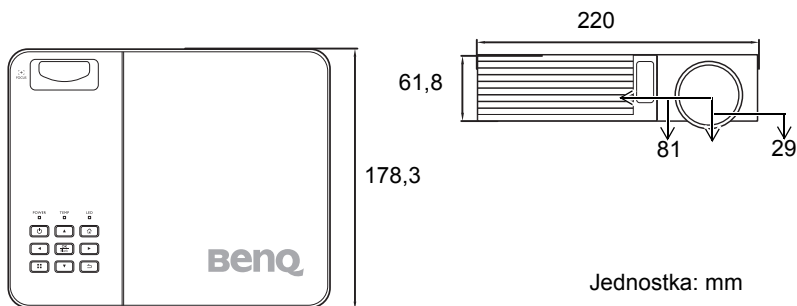



Tabela czasów

Obsługiwane czasy dla wejścia komputerowego


Rozdzielczość	Tryb	Częstotliwość pionowa (Hz)	Częstotliwość pozioma (kHz)
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469
	VGA_72	72,809	37,861
	VGA_75	75,000	37,500
	VGA_85	85,008	43,269
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879
	SVGA_72	72,188	48,077
	SVGA_75	75,000	46,875
	SVGA_85	85,061	53,674
	SVGA_120*	119,854	77,425
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363
	XGA_70	70,069	56,476
	XGA_75	75,029	60,023
	XGA_85	84,997	68,667
	XGA_120* (Redukcja maskowania)	119,989	97,551
1152 x 864	1152 x 864_75	75,00	67,500
1024 x 576	Taktowanie Notebooka BenQ	60,0	35,820
1024 x 600	Taktowanie Notebooka BenQ	64,995	41,467
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000
1280 x 768	1280 x 768_60	59,870	47,776
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702
	WXGA_75	74,934	62,795
	WXGA_85	84,880	71,554
	WXGA_120* (Redukcja maskowania)	119,909	101,563
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981
	SXGA_75	75,025	79,976
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000
	1280 x 960_85	85,002	85,938
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290
640 x 480 przy 67 Hz	MAC13	66,667	35,000
832 x 624 przy 75Hz	MAC16	74,546	49,722
1024 x 768 przy 75Hz	MAC19	75,020	60,241
1152 x 870 przy 75Hz	MAC21	75,06	68,68

 *Obsługiwane taktowanie sygnału 3D w formacie sekwencji ramek.

Obsługiwane czasy dla wejścia HDMI

Obsługiwane czasy dla komputera:

Rozdzielczość	Tryb	Częstotliwość pionowa (Hz)	Częstotliwość pozioma (kHz)
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469
	VGA_72	72,809	37,861
	VGA_75	75,000	37,500
	VGA_85	85,008	43,269
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879
	SVGA_72	72,188	48,077
	SVGA_75	75,000	46,875
	SVGA_85	85,061	53,674
	SVGA_120*	119,854	77,425
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363
	XGA_70	70,069	56,476
	XGA_75	75,029	60,023
	XGA_85	84,997	68,667
	XGA_120* (Redukcja maskowania)	119,989	97,551
1152 x 864	1152 x 864_75	75,00	67,500
1024 x 576	Taktowanie Notebooka BenQ	60,000	35,820
1024 x 600	Taktowanie Notebooka BenQ	64,995	41,467
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000
1280 x 768	1280 x 768_60	59,870	47,776
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702
	WXGA_75	74,934	62,795
	WXGA_85	84,880	71,554
	WXGA_120* (Redukcja maskowania)	119,909	101,563
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981
	SXGA_75	75,025	79,976
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000
	1280 x 960_85	85,002	85,938
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290
640 x 480 przy 67 Hz	MAC13	66,667	35,000
832 x 624 przy 75Hz	MAC16	74,546	49,772
1024 x 768 przy 75Hz	MAC19	75,020	60,241
1152 x 870 przy 75Hz	MAC21	75,06	68,68

 *Obsługiwane taktowanie sygnału 3D w formacie sekwencji ramek.

Obsługiwane czasy dla wideo:

Timing	Rozdzielczość	Częstotliwość pionowa (Hz)	Częstotliwość pozioma (kHz)
480i	720 (1440) x 480	59,94	15,73
480p	720 x 480	59,94	31,47
576i	720 (1440) x 576	50	15,63
576p	720 x 576	50	31,25
720/50p	1280 x 720	50	37,5
720/60p	1280 x 720	60	45,00
1080/24P	1920 x 1080	24	27
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5

Obsługiwane czasy dla wejścia MHL

Timing	Rozdzielczość	Częstotliwość pionowa (Hz)	Częstotliwość pozioma (kHz)
480i	720 (1440) x 480	59,94	15,73
480p	720 x 480	59,94	31,47
576i	720 (1440) x 576	50	15,63
576p	720 x 576	50	31,25
720/50p	1280 x 720	50	37,5
720/60p	1280 x 720	60	45,00
1080/24P	1920 x 1080	24	27
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75

Obsługiwane czasy dla wejścia komponentowego-YPbPr

Timing	Rozdzielczość	Częstotliwość pionowa (Hz)	Częstotliwość pozioma (kHz)
480i	720 x 480	59,94	15,73
480p	720 x 480	59,94	31,47
576i	720 x 576	50	15,63
576p	720 x 576	50	31,25
720/50p	1280 x 720	50	37,5
720/60p	1280 x 720	60	45,00
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75
1080/24P	1920 x 1080	24	27
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5

Obsługiwane czasy dla wejścia wideo

Tryb wideo	Częstotliwość pionowa (Hz)	Częstotliwość pozioma (kHz)
NTSC	60	15,73
PAL	50	15,63
SECAM	50	15,63
PAL-M	60	15,73
PAL-N	50	15,63
PAL-60	60	15,73
NTSC4,43	60	15,73

Gwarancja i informacje dotyczące prawa autorskiego

Patenty

Ten projektor firmy BenQ jest objęty następującymi patentami:

Patenty amerykańskie 6,837,608; 7,275,834; 7,181,318; patenty tajwańskie 202690; 205470; I228635; I259932; patenty chińskie (中国发明专利) ZL01143168.7; ZL03119907.0; ZL200510051609.2

Ograniczona gwarancja

Gwarancja BenQ na ten produkt obejmuje wszelkie defekty materiałowe i konstrukcyjne zaistniałe w normalnych warunkach użytkowania i składowania.

Podstawą zgłaszania wszelkich roszczeń gwarancyjnych jest poświadczenie daty sprzedaży. Jeśli w okresie gwarancyjnym wykryta zostanie usterka tego produktu, jedynym zobowiązaniem i działaniem naprawczym ze strony BenQ jest wymiana uszkodzonych części (wliczając robociznę). Aby uzyskać świadczenia gwarancyjne, o usterekach produktu natychmiast powiadom swojego sprzedawcę.

Ważne: Powyższa gwarancja traci ważność, jeśli klient używa urządzenia niezgodnie z pisemnymi instrukcjami BenQ, w szczególności w warunkach wilgotności poza zakresem 10% do 90%, temperaturach poza zakresem 0°C i 35°C, na wysokościach powyżej 1500m lub w zapyłonym otoczeniu. Gwarancja daje użytkownikowi określone prawa. W zależności od kraju użytkownik może także posiadać inne prawa.

Więcej informacji uzyskać można na stronie www.BenQ.com.

Prawa autorskie

© 2014 BenQ Corp. Dane techniczne mogą się różnić w zależności od regionu, szczegółowe informacje można uzyskać od lokalnego sprzedawcy. Faktyczne funkcje i dane techniczne produktu mogą ulec zmianie bez wcześniejszego powiadomienia. Ten materiał może zawierać nazwy firm i znaki towarowe innych producentów, stanowiące własność odpowiednich stron trzecich. Apple, logo Apple, iPad, iPhone, iPod, iPod classic, iPod nano, iPod shuffle i iPod touch są znakami towarowymi firmy Apple Inc., zarejestrowanymi w Stanach Zjednoczonych i innych krajach.

Zastrzeżenia

BenQ Corporation nie podejmuje zobowiązań prawnych i nie udziela gwarancji, wyrażonych lub domniemanych, odnośnie zawartości niniejszego dokumentu, a w szczególności nieważnia wszelkie gwarancje, tytuły sprzedaży, czy fakt spełniania wymagań dla określonych zastosowań. Ponadto firma BenQ Corporation zastrzega sobie prawo do przeprowadzania aktualizacji niniejszej publikacji i wprowadzania od czasu do czasu zmian zawartości niniejszej publikacji, bez wymogu informowania kogokolwiek przez BenQ Corporation o takich aktualizacjach lub zmianach.

*DLP, Digital Micromirror Device i DMD są znakami towarowymi firmy Texas Instruments. Pozostałe prawa autorskie należą do odpowiednich firm i organizacji.